

工作交流

基于Internet的3D虚拟场景制作及在DL中的应用

朱学芳¹; 苏勇²; 史学海¹; 汪民林^{1,2}

南京大学信息管理系¹

收稿日期 2006-1-16 修回日期 网络版发布日期 2006-4-29 接受日期

摘要 探讨基于Internet的三维(3D)虚拟场景制作及在数字图书馆(DL)中的应用,介绍用VRML技术构建虚拟图书馆的有关场景以及其它场馆的可视化浏览设计实例。这对数字图书馆网站中虚拟场景浏览、导航等交互功能的设计和实现有较为重要的实际意义。

Abstract This paper describes 3 Dimensional virtual scene design by using Virtual Reality Modeling Language (VRML) based on Internet. The design method is not only essential to the visualization for normal information but is more important to the realization of interactive virtual digital library in practical use on Internet.

关键词 [虚拟现实](#) [建模语言](#) [虚拟场景](#) [数字图书馆](#)

Key words Virtual reality; Modeling language; Virtual scene; Digital library

分类号 [TP391](#)

DOI:

通讯作者:

朱学芳 xfzhu@nju.edu.cn

作者个人主页: 朱学芳 苏勇 史学海 汪民林

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (OKB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (OKB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“虚拟现实”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [朱学芳](#)
 - [苏勇](#)
 - [史学海](#)
 - [汪民林](#)
 -