

文章编号: 1000-341X(2007)04-0960-03

文献标识码: A

Stone 代数的 Cayley 表示定理

罗从文

(三峡大学数学系, 湖北 宜昌 443002)
(E-mail: lcw@ctgu.edu.cn)

摘要: 首先通过集代数得到了 Stone 代数的表示定理, 然后证明了每一个 Stone 代数均嵌入到某个集合 X 上的一个 Stone 映射类 S 中.

关键词: 分配格; Stone 代数; Stone 映射类.

MSC(2000): 06D30

中图分类: O153.1

一个 Stone 代数 $(A, \vee, \wedge, *, 0, 1)$ (简记为 A) 是一个带有伪补运算 $*$ 且满足条件: $0^{**} = 0$, $a \wedge 0^* = a$, $a \wedge (a \wedge b)^* = a \wedge b^*$, $a^* \vee a^{**} = 1$ 的有界分配格 $(A, \vee, \wedge, 0, 1)$.

S.L. Bloom, Z.Ésik 和 E.G. Manes^[1] 成功地将著名的群的 Cayley 表示定理推广到 Boole 代数的情形. 而 Ternary 代数和 Stone 代数是 Boole 代数的推广^[2]. Z.Ésik^[3] 给出了 Ternary 代数的 Cayley 表示定理. 本文在文献 [3] 的基础上证明了每一个 Stone 代数均嵌入到某个集合 X 上的一个 Stone 映射类 S 中.

设 X 是一个集合, $S(X) = \{(A, B) \in X \times X \mid A \subseteq B\}$. 定义

$$(A_1, B_1) \cup (A_2, B_2) = (A_1 \cup A_2, B_1 \cup B_2),$$

$$(A_1, B_1) \cap (A_2, B_2) = (A_1 \cap A_2, B_1 \cap B_2),$$

$$(A, B)^* = (X \setminus B, X \setminus B).$$

显然, $(S(X), \cup, \cap, *, (\emptyset, \emptyset), (X, X))$ 是一个 Stone 代数.

定理 1 每一个 Stone 代数都能嵌入到某一个 Stone 代数 $S(X)$ 中.

证明 设 A 是一个 Stone 代数, X 表示 A 的所有素理想构成的集合, X_a 表示 A 的不含元素 $a \in A$ 的素理想的全体. 由于 $X_a \subseteq X_{a^{**}}$, 因此 $(X_a, X_{a^{**}}) \in S(X)$. 因为 $X_{a \vee b} = X_a \cup X_b$, $X_{a \wedge b} = X_a \cap X_b$, $X_{a^*} = X \setminus X_{a^{**}}$, 所以, $a \rightarrow (X_a, X_{a^{**}})$ 是从 A 到 $S(X)$ 的一个同态映射且为单同态.

设 X 是一个集合, 一个从 X^3 到 X 的映射组成的类 S 叫做一个 Stone 映射类, 若下面诸条件成立:

(1) 投影映射 $\pi_1 : X^3 \rightarrow X, (x, y, z) \rightarrow x$ 和 $\pi_3 : X^3 \rightarrow X, (x, y, z) \rightarrow z$ 在 S 中.

(2) S 关于合成运算封闭, 即若 f, g_1, g_2, g_3 在 S 中, 则映射 $h : X^3 \rightarrow X$ 也在 S 中, 其中 h 定义如下: $h(x, y, z) = f(g_1(x, y, z), g_2(x, y, z), g_3(x, y, z))$, $\forall x, y, z \in X$.

收稿日期: 2005-03-30; 接受日期: 2005-07-19

基金项目: 湖北省教育厅自然科学基金项目 (2004D006).

(3) S 中的每个映射 f 是幂等的, 即 $f(x, x, x) = x, \forall x \in X$.

(4) 任何两个映射 $f, g \in S$ 是可换的, 即

$$f(g(x_1, x_2, x_3), g(y_1, y_2, y_3), g(z_1, z_2, z_3)) = g(f(x_1, y_1, z_1), f(x_2, y_2, z_2), f(x_3, y_3, z_3)),$$

$$\forall x_i, y_i, z_i \in X, i = 1, 2, 3.$$

(5) 每个映射 $f \in S$ 是对角线的, 即

$$f(f(x_1, x_2, x_3), f(y_1, y_2, y_3), f(z_1, z_2, z_3)) = f(x_1, y_2, z_3), \quad \forall x_i, y_i, z_i \in X, i = 1, 2, 3.$$

假设 S 是集合 X 上的 Stone 映射类. 在 S 上定义 $\vee, \wedge, {}^*$ 如下: 对于 $f, g \in S$ 和 $x, y, z \in X$,

$$(f \wedge g)(x, y, z) = f(g(x, y, z), g(y, y, z), z),$$

$$(f \vee g)(x, y, z) = f(x, g(x, y, y), g(x, y, z)),$$

$$f^*(x, y, z) = f(z, z, x).$$

命题 1 设 S 是集合 X 上的 Stone 映射类, 则 S 关于上面的运算和常数 π_1, π_3 构成一个 Stone 代数.

证明 根据文献 [3] 知 S 关于上面定义的运算 \wedge, \vee 和常数构成一个有界分配格, 其中 π_3 是最小元, π_1 是最大元. 又

$$(1) \pi_3^{**}(x, y, z) = \pi_3(x, y, z);$$

$$(2) (f \wedge \pi_3^*)(x, y, z) = f(\pi_3^*(x, y, z), \pi_3^*(y, y, z), z) = f(\pi_3(z, z, x), \pi_3(z, z, y), z) = f(x, y, z);$$

(3) 因为

$$\begin{aligned} (f \wedge (f \wedge g)^*)(x, y, z) &= f((f \wedge g)^*(x, y, z), (f \wedge g)^*(y, y, z), z) \\ &= f((f \wedge g)(z, z, x), (f \wedge g)(z, z, y), z) \\ &= f(f(g(z, z, x), g(z, z, x), x), f(g(z, z, y), g(z, z, y), y), z) \\ &= f(g(z, z, x), g(z, z, y), z), \\ (f \wedge g^*)(x, y, z) &= f(g^*(x, y, z), g^*(y, y, z), z) = f(g(z, z, x), g(z, z, y), z). \end{aligned}$$

所以, $(f \wedge (f \wedge g)^*)(x, y, z) = (f \wedge g^*)(x, y, z)$;

(4)

$$\begin{aligned} (f^{**} \vee f^*)(x, y, z) &= f^{**}(x, f^*(x, y, y), f^*(x, y, z)) = f^{**}(x, f(y, y, x), f(z, z, x)) \\ &= f^*(f(z, z, x), f(z, z, x), x) = f(x, x, f(z, z, x)) \\ &= f(x, x, x) = x. \end{aligned}$$

这样, S 关于上面的运算和常数构成一个 Stone 代数.

假设 $(L, +, \cdot, 0, 1)$ 是一个有界分配格 (这里的 $+$ 表示 \vee , \cdot 表示 \wedge). 令 M_L 表示集合 $\{(a_1, a_2, a_3) \mid a_i \in L, a_i a_j = 0, i \neq j, a_1 + a_2 + a_3 = 1\}$.

设 $a = (a_1, a_2, a_3), b = (b_1, b_2, b_3) \in M_L$. 定义 $a + b$ 和 ab 为如下矩阵乘积

$$a+b = (a_1, a_2, a_3) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b_1 & b_2 + b_3 & 0 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix},$$

$$ab = (a_1, a_2, a_3) \cdot \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ 0 & b_1 + b_2 & b_3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$a^* = (a_3, 0, a_1 + a_2).$$

令 $\mathbf{0} = (0, 0, 1)$, $\mathbf{1} = (1, 0, 0)$. 注意到两个常数 $\mathbf{0}, \mathbf{1} \in M_L$. 而且 M_L 在上面定义的加法、乘法和伪补运算下封闭.

命题 2 设 $(L, +, \cdot, 0, 1)$ 是一个有界分配格. 则 M_L 按照上面定义的加法、乘法和伪补运算以及常数构成一个 Stone 代数.

证明 令 D_L 表示所有如下映射构成的族

$$if_a : L^3 \rightarrow L, \quad (x, y, z) \mapsto a_1x + a_2y + a_3z,$$

其中 $a = (a_1, a_2, a_3) \in M_L$. 则根据文献 [3] 知 D_L 是一个 Stone 映射类. 由命题 1 知 D_L 是一个 Stone 代数. 因为从 M_L 到 D_L 的映射 $a \mapsto if_a$ 是一个同构映射, 所以 M_L 同构于 D_L , 因此 M_L 也是一个 Stone 代数.

对于每个集合 X , $S(X)$ 同构于 M_L , 其中 L 是 X 的所有子集域. 事实上,

$$S(X) \rightarrow M_L, \quad (A_1, A_2) \rightarrow (A_1, A_2 \setminus A_1, X \setminus A_2)$$

是一个同构映射. 这样从定理 1 得到

推论 每个 Stone 代数能嵌入到某个 M_L 中.

定理 2 A 是一个 Stone 代数当且仅当存在某个集合 X 上的一个 Stone 映射类 S 使得 A 嵌入到 S 中.

证明 若 A 嵌入到 S 中, 其中 S 是某个集合上 X 的一个 Stone 映射类, 则 A 是一个 Stone 代数. 反过来, 若 A 是一个 Stone 代数, 则由推论知 A 嵌入到某个 Stone 代数 M_L 中, 其中 L 是一个有界分配格. 但 M_L 同构于 D_L . \square

参考文献:

- [1] BLOOM S L, ÉSIK Z, MANES E G. A Cayley theorem for Boolean algebras [J]. Amer. Math. Monthly, 1990, **97**(9): 831–833.
- [2] BALBES R, DWINGER P. Distributive Lattices [M]. University of Missouri Press, Columbia, 1974.
- [3] ÉSIK Z. A Cayley theorem for ternary algebras [J]. Internat. J. Algebra Comput., 1998, **8**(3): 311–316.

A Cayley Representation Theorem for Stone Algebras

LUO Cong-wen

(Department of Mathematics, China Three Gorges University, Hubei 443002, China)

Abstract: We get the representation theory for Stone algebras by set algebras and show that every Stone algebra can be embedded in a class of Stone functions on some set.

Key words: distributive lattice; Stone algebra; class of Stone function.