

如何避免 Photoshop 中排版的文字在输出过程中边缘产生锯齿

作者：刘劲松、严海春

【内容提要】Adobe Photoshop 是当今世界上最为流行的图像处理软件，其用户界面易懂，功能完善，性能稳定，在几乎所有的广告、出版、软件公司，Photoshop 都是首选的平面工具，也是公认的最好的通用平面设计软件。

Adobe Photoshop 是当今世界上最为流行的图像处理软件，其用户界面易懂，功能完善，性能稳定，在几乎所有的广告、出版、软件公司，Photoshop 都是首选的平面工具流程，也是公认的最好的通用平面设计软件。

由于 Photoshop 的操作界面简单易操作，图像格式的兼容性较强，对大多数的图像格式都能读取，加上众多的外挂滤镜，使得对图像图形的处理变得非常简易。但是对于印前制作的人员来说色彩，Photoshop 在文字的处理上尚不完美，早期的 Photoshop 对文字的排版方面不是太方便，Photoshop 5.0 后的版本对文字增加了一些排版功能，使其功能变得越来越强大，随着软件编程技术的不断改进，Photoshop 在图像制作过程中，也能和其他专业的排版软件一样对文字进行编辑。会使用 Photoshop 软件进行图像排版编辑的人员越来越多，制作出大量的精美作品，丰富了精神生活，使得世界变得多姿多彩。

近年来，大量美术、计算机专业的毕业生进入到广告宣传、印刷设计行业，加快了行业内的技术进步，虽然他们对图像处理软件具有较好的应用技能，但对专业排版软件的应用技能不太熟练，如 CorelDRAW、PageMaker、QuarkXPress、Illustrator、方正 Fit 等排版软件印刷检测，所以经常在 Photoshop 内进行大量的文字排版和编辑，并且未对文件的存储格式进行必要的技术调整，使得在后端输出过程中文字边缘发虚，出现锯齿现象。有经验的设计人员，一般都是在 Photoshop 内对图像事先进行处理经营管理，然后将处理好的图像置入专业排版软件中进行组版，可避免输出过程中文字边缘字体发虚，出现锯齿现象。

一、为什么会出现文字边缘字体发虚有锯齿现象

1. 什么是位图格式

位图格式是以像素来描述图像的，在位图中图像是由每一个网格中的像素点的位置和色彩值来决定，每一点的色彩是固定的，在更高分辨率显示下，图像是由一个个马赛克色块组成。位图编辑就是定义图像中的所有像素点的信息，因为一定尺寸的位图图像会在一定分辨率下被记录下来，所以这些位图图像的品质是和图像生成时采用的分辨率相关的。当图像放大显示后，就会在图像边缘出现虚边（如图 1）。

图 1 软件

2. 什么是矢量图格式

矢量图格式是使用线段和曲线来描述图像，同时图形也包含了色彩和位置信息，在矢量图中利用大量的点连接成曲线来描述图像的轮廓线，然后根据轮廓线，在图像内部填充一定的色彩。当对矢量图形进行编辑时，所定义的是描述图形形状的线和曲线的属性，这些属性将被记录下来，当对矢量图形进行操作时，例如移动、重新定义尺寸、重新定义形状，或者改变矢量图形的色彩，都不会改变矢量图形的显示品质。而且矢量图形是“分辨率独立”的，也就是说，当显示或输出矢量图像时，图像的品质不受设备分辨率的影响（如图 2）。所以怎样在 Photoshop 中存储矢量属性的文件格式，就是解决问题的关键。

二、如何解决 Photoshop 中排版的文字在输出过程中字体边缘发虚、出现锯齿的现象



在 Photoshop 中能不能处理好位图与矢量图的关系？众所周知，我们使用的文字字库都是矢量字库，在输入文字时，这些文字都还具有矢量属性，如果找到保留这些文字的矢量属性的方法，就找到了解决 Photoshop 中文字输出不实的关键。在 Photoshop 中存储文件的格式很多，考虑到文件之间经常出现相互被调用的情况，一般都以 TIF、JPG、PDF、EPS 等这几种格式存储，但大多数平面制作人员习惯于 TIF、JPG，这种文件格式的保存方法容易使文字字体发虚。

如果采用 EPS 格式保存，可以使文件的属性保存为矢量属性，而大多数的印前制作人员对 EPS 格式的使用，主要出于对图像退底、保存路径置入其他应用软件进行组版，而忽视了 EPS 格式也同时具有对文件的矢量数据保存的功能。在 Photoshop 中，文件存储为 EPS 格式的方法有 3 种：Photoshop

EPS、EPS DOC 1.0、EPS DOC

2.0（如图 3），在 Photoshop 中输入的文字版式设计，要使字体边缘边沿平滑、无锯齿现象发生，必须保证其矢量属性，在制作过程中不能选取图 4 对话框中的“栅格化图像”，否则保存的文件数据就以位图格式出现。在存储为以上 3 种格式时，只要在存储过程中选中对话框中“包含矢量数据”（如图 5）乐凯二胶，Photoshop 中存储文字格式就以矢量属性进行保存，在输出时文字就是以矢量属性输出，从而避免文字字体边缘发虚、出现锯齿的现象。

