

近接場光記録技術

後藤 顕也

東海大学開発工学部情報通信工学科(〒410-0395静岡県沼津市西野317)

Near-Field Optical Storage Technology

Kenya GOTO

School of High-Technology for Human Welfare, Tokai University, 317 Nishino, Numazu, Shizuoka 410-0395

(Received August 31, 2003)

Higher density optical disks with higher data rate and technological capability of super parallel optical heads using VCSEL (vertical cavity surface emitting laser) array are described. Optical heads using the VCSEL array and microlens array to get higher evanescent light from narrow apertures play a key role in supporting optical disks, which are coated with lubricant and protective film on their flat surfaces in order to keep the gap between the super parallel optical head and the disk surface within several 10 nano meter. Higher throughput efficiency in the near-field semiconductor optical probe array has been obtained in our optical head. However, the obtained evanescent light power is $10 \,\mu$ W from the 100 nm probe aperture, which is one tenth of the power needed to write a bit on the phase change optical disk surface. One solution to get ten times the power is to develop special nano fabricated optical probes of higher throughput efficiency. A metal fine grating fabrication method to get evanescent light wave resonant enhancement is planned after good 2D-FDTD simulation results.

Key Words: Near-field optical disk, Optical head, VCSEL array, Microlens array, Fine gold grating

1.まえがき

パソコン搭載用の磁気ハードディスクドライブ(HDD) のメモリ容量が年々倍増している.個人用のノートパソ コンにも40ギガバイト(Giga byte:以後GBで略称する)以上 のメモリ容量を持つHDDが内蔵されているのが普通に なってきている.この調子でゆけば2年後にはノートパソ コンに,容量が100 GB以上のHDDが搭載されるものと思 われる.光ディスクドライブ(ODD) もCD/DVD-ROMの読 出し専用だけでなく,書込みも可能なCD/DVD-RWドライ ブがノート型パソコンに数多く搭載されている.その容 量は片面4.7~9 GBであり,次世代形DVD(すでにソニー から市販開始されているいわゆるBlu-rayディスクなど青 紫色半導体レーザー搭載の高密度タイプ が市場に数多く 出回る数年後には,片面40 GB(東芝・NEC方式)のCD/ DVD/次世代DVD互換型ODDが実現される見通しである. しかしながら,これらが本格的に実用化されても,ま た,これまで躍進を続けていた磁気ディスクでも,いま のところ最高20 Gbit/in²から40 Gbit/in²程度の記録密度が限 界であると思われる、本稿ではこの限界についての説 明,およびこれをうち破る近接場光ディスクメモリ技術 概要を述べる.

2. 大容量化メモリ時代の光ディスクへの要請

光ファイバ通信時代やデジタル衛星放送時代を迎え て,伝送だけでなく,メモリにおいてもデータ転送レー トの高速化がますます必要となってきている.磁気ディ スクのデータ転送速度は800 Mbps程度にまで高速化され ているが,現在の光ディスクでは記録・再生用光源とし て一個の端面発光LD(半導体レーザー)を用いている限 り,精々300 Mbps程度までしか速くならない.これを打 開する一方法として,垂直共振器表面発光半導体レー ザー(VCSEL)の多素子アレイを用いる方式が提案されて いる¹⁾. 先ごろ日本学術振興会の未来開拓学術研究による 基礎研究の大方を終了しているがあと少しの研究が必要 である.成功すれば,連続した記録・再生のデータ転送 速度が10 Gbpsから60 Gbpsにまで高速化できる可能性があ る²⁾.

経済産業省の外郭団体である(財)光産業技術振興協会 が毎年発表している光産業の国内生産額は光ディスク関 連が2002年度の総生産額の三分の一程度を占めている. その内容はCDやDVDなど光ディスク技術に関連している 機器やディスク媒体そのものであり,おおよそ2.5兆円で ある.CDプレーヤは今では大量消費財の一つであり,国 内の月間生産台数が2,000万台にも達している.DVD- ROMドライブの生産量は21世紀に入って,かつての1990 年代のCDプレーヤの生産量に近い伸びを示すことが期待 されている.

光産業は日本が得意とする半導体レーザー技術が無く ては成立しない.半導体レーザーの量的最大応用が光 ディスクヘッドである.媒体交換可能な光ディスクの特 徴は従来のフロッピーディスクに比べて,記録容量が大 きいことと,記録媒体の交換や携帯が容易にできるこ と,データが破壊されなく,機密性も高いことなどが挙 げられる.本稿では,まず,光ディスクの代表としての CDやDVD用光ヘッド技術の概要を述べ,今後の技術動向 についても述べてみたい.

波長が650 nmで,対物レンズの開口数が0.6である市販 DVDの記録容量は,片面が2層構造の場合で18 GBであ る.前述したようにすでに市販開始されているBlu-rav ディスクは,波長が405 nmの青紫色半導体レーザーを光 源に用いて,開口数が0.85の対物レンズを採用している. 直径120 mmのディスク片面で 25 GBの記録容量が達成さ れている.ランド/グルーブ(溝上ならびに溝間記録)記録 技術の採用や,層間約30ミクロンの片面二層構造方式を 採用することによって究極にはディスクー枚で100 GBの 記録容量を達成することができる3).この場合,わずかな 層間の違いを応用して,どちらかの層に直径が0.3ミクロ ン程度のビーム・ウエストサイズを用いて,自動焦点制 御を行う.他方の層では直径が約30ミクロンの太いビー ムとなって通過するので,層面に刻まれている直径0.38 μm程度のビットの影響を4桁(1/10,000)以上も低くでき る.しかしながら,記録容量が直径120mmサイズディス クで100 GBのこの壁を乗越え,かつ,高データレート化 するには,前述したVCSELの二次元アレイヘッドを利用 する近接場光記録・再生用の高効率プローブアレイに頼 らざるを得ないと思われる.

3. 光ディスクメモリの基本

光ディスク記録面にできる限り小さなピットを書込み (記録), それを読取る(再生)方式が光ディスクメモリであ り⁴⁾, このような光ディスク方式が光産業市場における生 産高の大部分を形成している.光メモリ装置の仲間とし ては市場としてまだあまり大きくないが,レーザーなど コヒーレンスの良い光波を三次元物体へ照射して,その 物体からのいろいろな方向への回折光の一部をきれいな 平面波(参照光波)と干渉させ,その干渉縞を光記録媒体上 に記録させたものがホログラム5)であり,光メモリの大事 なひとつを形成している.波長400 nmを光源とする次世 代DVDにも二方式があり, すでに市販されているBlu-ray ディスクはカバープラスチック厚が0.1 mmである.した がって,ディスクはジャケット(塵埃対策としてカート リッジの中に収めてある)に挿入されている.つまり,従 来のように裸のディスクを素手で扱うことはできない. これに対して,まだ市販されていないが,東芝・NECの 方式は従来のDVDとの互換性を保つ目的のために,対物 レンズと記録面との間のカバープラスチックはDVDと同 じ厚さの0.6 mmであり, CDやDVDと同じくディスクを裸 のままの状態で使用できる方式である.ただし,片面で 二層の記録膜を持っている.以上から想像できるよう に,100 GB以上の超高記録密度の光ディスクとなると, HDDと光ディスクとの境界がほとんどなくなって,表面 記録型の光ディスクとなることは必定であるように思わ れる.前述したように,従来型の対物レンズを用いる方 式の光ディスク記録容量限界が直径120 mmディスク片面 二層タイプで40~50 GB,両面で80~100 GB程度であろ う.この限界はHDDの記録密度の限界とほぼ同じ値とな る.磁気ディスクの記録ビットサイズが100 nm以下にな ると室温では自然に磁化の反転が起こり,ビット記憶が 維持できなくなるからである.

3.1 高密度化に必須な高NA対物レンズ

光ディスクにおける高密度化の本質は,対物レンズの 開口数(Numerical Aperture: NA = nsin e)を顕微鏡の対物レ ンズ並みに大きくして,レンズとレーザー波長で規定さ れるビームウエストサイズ(Fig. 1参照)をできるだけ小さ くしたレーザービームを用いてディスクの情報記録面に ビット記録を行い,また記録されたビットを高いSNで検 出できることにある、したがって、レーザー光の波長を 短くするとともに,用いる光ヘッドの対物レンズのNAを できる限り大きくした方が良いことが理解できる4).しか し,ディスク媒体と非接触的に記録再生できるというこ とは光ディスク面に塵や埃や指紋が付着していても記 録・再生ができることを意味している.そのためには, かなり厚いディスク基板を通して非接触的に情報の出し 入れをしている点を活用しなければ光ディスクの大きな 特徴を失うことになる.具体的にCDでは1.2mm ± 100 μm, DVDでは0.6 mm ± 10 μmのディスク基板を経由して 光記録や再生を行っている. Fig. 2に示すようにディスク 表面に塵埃があってもディスク情報記録面における光 ビームサイズが1 um前後に絞ることができる.なぜなら ば,ディスクへの光ビーム入射面におけるビーム断面直 径(2d)は約800 µmもあるからであり,この面は結像面で はないので,数10 µmの塵埃が存在しても,通過するビー ム光量にすこし影響を与えるのみで,再生信号にはほと



Fig. 1 Definition of Numerical Aperture and Beam Waist size focused by a lens.



Fig. 2 Relation between a laser beam cross sectional size and dust sizes on the disk surface.

んど影響しないからである.

しかし,基板厚さが厚ければ使用する対物レンズのNA の大きさに制約が加わる.なぜならば,光ビームの光軸 がディスク面(法線)に対して傾くと,コマ収差4)が発生す るからである.ディスクの厚さが厚くなるにしたがって コマ収差の量がMaréchalの基準4)次節参照)よりも大きく なる傾斜角度はかなり小さくなってしまう. CDの場合に は厚さ1.2 mmのカバープラスチックのために,対物レン ズのNAをあまり大きくできず0.45に決定された、DVDの 場合には基板厚が薄い分だけコマ収差許容度が増えるの で,その分だけNAを大きくでき,0.6となっている.ちな みに, CD用のレーザー波長は, 開発時の生産技術的レベ ルから780 nm ± 10 nmとされ, CDが市場に現れてから14 年後に市場化されたDVD用の波長は650 nm ± 20 nmと短 くなった.次世代DVDではディスク基板用プラスチック の透過最短波長の限界に近い405 nm(青紫色)の半導体レー ザーであり,NAの大きな0.6~0.85の対物レンズが使われ ている.ただし,この対物レンズに対応する前述カバー プラスチック厚がDVDの場合と同じ0.6mm(東芝・NEC方 式)の場合と,さらに厚さが6分の1(100 µm)に減少させた (ソニー・松下・パイオニア等10社方式)とがある.後者の 場合には高精度な対物レンズのフォーカス制御技術がポ イントになる.前者の場合の記録密度低下対策としては 信号処理技術やMPEG半導体に工夫を凝らし, 微妙な違い の二層構成とすることによって補っており,ディスク片 面で40 GBを保つような工夫をしている.

3.2 回折限界にまで光ビームを絞込む光学系条件

対物レンズへ, Fig. 1のように波長λの光波平行ビームを 入射させる.レンズの焦点距離をfとし,レンズの瞳径を 2dとすると,ピーク光強度の1/e²に減衰する全幅ビームウ エストサイズwは,

$$w = \lambda k / NA \tag{1}$$

で表される⁴⁾. ここで, kは入射ビームの半径方向の光強 度プロファイルにかかわる定数であって, ビーム断面全 面にわたって均一な強度のときはk = 0.96であり, ガウス ビームのときはk = 1.34の値をとる⁴⁾. NAはレンズの開口 数(Numerical Aperture)と呼ばれ, レンズの光軸と収束ビー ムとのなす角を θ とすると, NA = nsin θ で表される⁴⁾. nは 媒体(空気やガラス等の固体や液体)の屈折率である. Fig. 1から

$$NA = n\sin\theta = nd/\sqrt{f^2 + d^2}$$
(2)

で与えられる.したがって, wは

$$w = \lambda nk/NA = \lambda k \sqrt{f^2 + d^2} / d \tag{3}$$

で表される.この式からビームウエストサイズはどんな に大きな開口数のレンズを用いても,空気中(*n*=1)では *λk*の値よりも小さくなることは無いことがわかる.

3.3 波面収差とMaréchalの基準

上述したように半値全幅ではなく、1/e²における全幅w は前提条件として光波の波面が乱れていない場合として いる.波面の乱れの度合いを波面収差で表す⁴⁾.波面収差 にはPV値とRMS値とがある.波面収差がないか、また は、収差があっても極めて小さいレーザー光を波面収差 の極めて少ないビーム・スプリッタを用いて、二つの ビームに分け、一方を波面収差がほとんどゼロのミラー で反射させ、もう一方のビームを平面度の悪いミラーで 反射させて両反射光を干渉させれば干渉縞が見られる. 干渉縞のピッチサイズをSとし、一本の縞に見られるうね りの山と谷間の大きさをASで表せば、波面収差のPV値 (ω_{pv})は面の中のある一点での波面収差であり、

$$\omega_{\rm pv} = \Delta S/S \tag{4}$$

で表される⁶⁾. 面全体のrms波面収差(ω_{rms})を求めるには, 被検査用面内の各点のPV値を, ω_{pv1} , ω_{pv2} , ω_{pv3} , ω_{pv4} , … ω_{pvn} とすると,

$$\boldsymbol{\omega}_{\rm rms} = \left\{ \left(\boldsymbol{\omega}_{\rm pv1} \right)^2 + \left(\boldsymbol{\omega}_{\rm pv2} \right)^2 + \dots + \left(\boldsymbol{\omega}_{\rm pvn} \right)^2 \right\}^{1/2}$$
(5)

で表される.すなわちRMS値というのはPV値の根二乗平 均値のことである^{4,6,7}).

さて,光ディスク用の記録再生光学ヘッドのレーザー ビームは,半導体レーザーの出力端面からヘッド内の各 種光学部品を経て,光ディスク基板を通って光ディスク 記録面に至るまでいろいろな光学部品を通過する、半導 体レーザーの窓,レーザービームを3本に分けるための回 折格子,ビームを分けるとともに光ディスクの方へ折り 曲げる役をするハーフミラー(半分を反射させ半分を透過 させる役目を行う),半導体レーザーからの広がった出力 ビームを平行ビームに変換するコリメータレンズ,小さ なビームウェストをつくるためのNAの大きな対物レン ズ, Fig.2で述べた薄い記録面へ到達する前に必ず経由す る厚いプラスチック基板など,いずれの光学部品も完全 なものはないので、それぞれを透過や反射する毎に必ず レーザービームの波面を劣化させる(光ビームの空間位相 波面の劣化).この劣化の度合いを規定しているのが Maréchal 基準である.この基準はrms値で 1/14 以下の値で なければビームウエストサイズは上式で表されるよりも もっと大きなサイズとなることを意味している.

4. 近接場光を利用する高密度光メモリ

これまで述べてきた方法では,対物レンズのNAもソ リッドイマージョンレンズ⁹(SIL)を使用した限界値に到 達しており,半導体レーザーの発振波長も光学部品や光 ディスク材料の光透過率限界である400 nmの短波長化に まで到達しており,既述したように100 GBを超える記録 容量を得ることはできないと思われる.そこで,この限 界値を突破できる候補として,近接場光記録技術につい て述べる.相変化記録媒体の上面にわずかな距離(約10 nm)を隔てて酸化銀を含む薄い膜を形成しておく,レンズ で絞られた光ビームを照射すると,そのガウスビームの 頂点のパワーにて酸化銀膜が熱分解を起し,銀 Ag)の粒 子が発生する.この銀粒子群の直径は照射レーザービー ムより,はるかに狭い200 nm以下であることが多い.し たがって,次に照射されるレーザービームはこの小さな アパーチャに遮られて通過できないが,エバネッセント 波のみ通過,約10 nm離れた記録媒体上に200 nm前後の記 録ビットを形成することができる10).この方式は信号再 生もこのアパーチャを通して読み出すため,従来のディ スクドライブやディスク基板が使える.将来の超高密度 光記録が実現する前段階として非常にすぐれた方式 (Super-Rens)と思われる¹⁰⁾.

4.1 VCSEL応用超パラレル二次元アレイヘッドによ る転送レートの超高速化

光ファイバ通信では10~40 Gbpsの超高速ビットレート 情報をリアルタイムで記録したり再生したりするメモリ 装置が必要とされる.そこで,1998年頃から垂直共振器 表面発光半導体レーザー(Vertical Cavity Surface Emitting Laser,:VCSEL)の二次元アレイと一体化した高効率近接 場プローブアレイを用いた超高速・超小型・超高密度光 記録・再生用光ヘッドの研究が続けられている^{1,8)}.日本 で発明(伊賀健一学振理事¹¹⁾)された垂直共振器半導体 レーザー(VCSEL)を応用することと,近接場光プローブ の高効率化がこの技術のポイントである.実用化させる には現在欧米にて小規模生産しかされていないVCSELア レイの国内での大規模生産が開始される必要がある.大 量生産を促すには本稿のような民生への大規模応用装置 開発が引き金になるかもしれない.

4.2 エバネッセント波を利用する超高密度光メモリ

近接場光学(Near-Field Optics)という分野が光学研究者 の関心を集めている¹²⁾. 従来からの遠視野光学(Far-Field Optics)では,レンズなどの収束光学素子を用いて光波 ビームをできる限り小さなスポットサイズに集光しよう としても光波による回折効果の影響のため,光ビーム断 面中心パワーの1/e²に低下するビーム周辺サイズで測定し て,波長サイズ程度までしか絞れない.一方,光ファイ バのコアとクラッドとの境界にて生じているコア中を伝 搬している光波の全反射現象を詳しく調べると,光波の 進行方向とは直角の方向にわずかに漏れて,急速に減衰 する非伝搬波成分(エバネッセント波)があることが古くか らわかっていた.ここでは,回折限界を超えて光を小さ く絞るには通常のFar-Field 光波を用いずにエバネッセント 波を利用しようとする試みである.ところが,エバネッ セント波は発生後に伝播距離に対して指数関数的に光強 度が減衰するので,光波長のおおよそ λ /4程度以内の至近 距離に記録媒体を近づけ,かつ,保たなければならない ことが,エバネッセント波を利用する側の応用ポイント である.そのために,ヘッドとディスク間のインター フェースにはハードディスクの場合と同じように浮上 ヘッドやコンタクトヘッドが採用されている.ディスク としては表面記録媒体が用いられる¹⁾.

4.3 VCSEL二次元アレイを用いた高効率プローブの 研究

VCSEL二次元アレイにおける多数の構成素子が決して 重ならないように光ディスクの回転の接線方向に少し傾 けて使用するので、アレイの構成素子の数だけ光ディス ク面上に同時並列記録ができる点が特徴である. Fig. 3に 示す一素子を1 Mbpsで変調した場合でも100×100アレイ で10 Gbpsのデータ転送レートとなり, 10 Mbpsで変調した 場合には10×10アレイのヘッドを使用した場合でも1 Gbps のスピードで記録・再生ができる.すなわち,高速時系 列信号を低速な空間光変調信号に変換している.一般に エバネッセント波の発生効率はきわめて低い.この低い 効率を10000倍以上に増大させる手段として,高屈折率半 導体材料で構成するプローブアレイを開発した(Fig.4), プローブ先端にレーザー光を集中させる目的で特殊マイ クロレンズアレイを前述プローブアレイと一体成形する 方法を開発し,レンズの焦点位置と開口先端位置とをナ ノメータ精度で自動的に合致させるセルフ・アライメン ト技術も開発した¹³⁾.実際のマイクロレンズ直径は5 µm ~10 µm¹⁴⁾, アレイピッチは10 µm~25 µmである. 各レー ザーの出力は50~100 uWに設定する.本技術の第二のポ イントは,半導体プローブと表面プラズモン・ポラリト ンを利用して,この効率をさらに10~102倍ほど向上させ るための研究である^{8,14-16)}. 近接場光プローブの先端開口 径サイズを30 nmとし, VCSELから射出したレーザー光 ビームをマイクロレンズで収束させる位置がこの30 nm以 下のサイズの開口部である.第三の技術として,二次元 アレイによる近接場プローブからの出力エバネッセント 波を相互結合させる回折と干渉効果とを応用した微小金



Fig. 3 This figure shows only one unit out of two dimensional optical array device head.



Fig. 4 This figure shows only three units out of two dimensional integrated optical head.

属粒子あるいは微小金属(銀か金)線を効率よく共鳴励起し てエバネッセント波の出力増大化を計っている点であ る.本方式の半導体材料と金薄膜ならびに超微細金線で 構成される光ヘッドに対して,マックスウェル方程式を 立て,時間領域差分(FDTD)法による数値解析を行ったと ころ,レーザー光は線幅10 nm前後の銀や金など金属材料 の誘電率のリアルパートが負を示す金属の周期構造に強 く共鳴し,表面プラズモン・ポラリトン(SPP)が効率よく 励振されることがわかった.SPPが再びエバネッセント光 に変換され,狭い開口から増強されたエバネッセント光 波が射出されるのがわかった.Fig.5,6に示すように,非 常に有望¹⁶であり,ナノテクノロジー応用(ナノ加工)技 術とあいまって,今後の研究に期待できる.

4.4 ナノ加工技術の研究

上述したナノ加工の超微細金属細線の実現が当面の課題である.まず,幅10 nmで深さ30 nmの溝を半導体表面に周期構造のナノ加工(グレーティング)を行う方法を研究する.最初にEBリソグラフィ技術を活用して上記ナノ加工周期構造の溝を作製する.もう一つの方法として,カーボンナノチューブを先端に持つカンチレバーでAFM(原子間力顕微鏡)を改良した方法を模索する.後者は,金蒸着を施したGaP表面に高分解能リソグラフィ材料を薄く塗布し,前述カーボンナノチューブを先端に持つカンチレバーとの間に電流を流す.これにより,モノマーがポリマーになるのを利用してナノフォトグラフィーマスクを形成する.形成された幅10 nmで深さ30 nmの周期構造 漬(狭いアスペクト比)に銀や金を埋めることは現有技術では,ほとんど不可能である.

そこで,直径数 nm (の金属ナノ粒子を内蔵するコロイ ド溶液を合成し,流動性と選択的な化学結合(例えば硫黄 と金の化学結合)との組合せを利用して前述半導体に設け られた溝に金属ナノ粒子で埋めていく方式を採用する. 前述ナノ粒子が溝の中によく納まるようにするため,さ らにナノ粒子中心にニッケルやコバルトなどの磁性粒子 を金などの金属でコートされたナノ粒子を用いる.そし て,半導体ウェーハの反対側に磁石を設置することによ り,強制的に銀や金のナノ粒子を溝の中に閉じ込める方



Fig. 5 Resonantly enhanced evanescent optical power calculated by 2D-FDTD simulation. The resonance is stimulated by nanometer gold grating engraved in GaP material with filling.



Fig. 6 Power enhancement simulation by finite differentiation time domain method.

式を採用する.Fig.7に改善された光ヘッドの完成予想図 を示す.

また,VCSELエピ・ウェーハをメーカーから購入し自 らVCSELアレイを製作する必要がある.VCSELアレイの 各素子と我々の研究室にて技術開発済みのマイクロレン ズアレイとをセルフ・アライメントするためである.こ こで述べたエピウェーハとはMBEやMOCVDなどにより多 層膜の結晶成長済みのウエーハである.現在は米国から 購入できる.今後,アジア品や国産品が大量に生産され



Fig. 7 A new flat type optical head covered with nano-structured grating thin gold film for resonantly enhancing evanescent light generation. るものと思われる.現在ではAIGaAsなどIII-V族化合物半 導体基板上に,多層のP-DBR(P型分布ブラッグ反射),ア ルミニウム(AI)を多く含んだ層,レーザー活性層,N型分 布ブラッグ多層反射膜を気相成長させたウェーハを用い ることが多い.このエビウェーハをFig.4に示してあるよ うにまず,RIE装置やICP装置を使って幅が広い深い溝を 穿孔し,水蒸気を導入してFig.4,7に見られるOxide Layer (酸化膜による電流の閉じこめ層)を形成する.すなわち, AIを多く含む層は水蒸気によって周りからジワジワと酸 化が進み,Al₂O₃(アルミナ)が形成される.この酸化プロ セスの後で,この溝へFig.4に示すようにポリイミドを流 し込み,n側とp側に電極を付けてVCSELアレイが完成す る.今後の研究は100×100あるいは50×50素子および



Fig. 8 Signal detection from optical disk surface by feedback light induced inner impedance variation in VCSEL.



Fig. 9 SEM photo-pictures for both microlens and semiconductor probe array.

VCSELアレイに同軸的に配置したレンズアレイ + プロー ブアレイをノンドープGaP半導体やノンドープSiで試作 し,実際の表面が数nmでフラットな光ディスクへ記録・ 再生実験することにある.

4.5 信号再生技術への新アプローチ

相変化光ディスクへFig.4で示す光アレイヘッドを用い てパラレル記録後に反射した光が再び一体化したマイク ロレンズアレイを持つ近接場光プローブからVCSELへ戻 る光量を調べると,記録ビット(アモルファス)からの光は 結晶面からの反射とは異なる現象を呈することがわかっ た.わずかな変化反射強度の違いが増幅され,VCSELの 内部インピーダンス変化となって現れる.このVCSELの 端子電圧の変化は理論的にも実験的にも確かめてある¹⁷⁾ (Fig.8).今後は実際のディスク再生信号として検出する 必要がある.Fig.9は研究で試作し,基礎実験に使用した マイクロレンズアレイと半導体近接場プローブアレイの SEM写真である.近接場光を利用する高密度光記録はこ れからが楽しみな分野である.

5.おわりに

レーザー素子を射出した1 mWの光が100 nmφの開口部 からエバネッセント光波に変換.それまでの効率(スルー プット)の100倍も向上し,100 nmの開口からエバネッセン ト光パワーを10 μW得ることができた.すなわち1%のス ループットを達成(2002年までに)できた.しかしなが ら,この成果で得られたエバネッセント光波でも光ディ スクに記録することはできない.パワー密度として100 μW/100 nmが必要である.つまり,レーザー出力が一桁パ ワー不足のためである.

そこで本研究では今後の数年間で,VCSEL光のパワー アップではなく,画期的方法によるエバネッセント光の 10倍パワー発生効率向上を目指す.パワー増強手段とし て,表面プラズモン・ポラリトンの新機軸発生法を研究 する.それは金属微粒子を応用した超微細周期構造を創 製し,グレーティング周期と共鳴させる.光波への10倍 増強再変換だけでなく,困難な記録ビットサイズの超微 小化も狙う.その結果,従来の数分の一から10分の一(30 nm~10 nm)の超微小ビットサイズで記録するものであ る.将来日本でVCSELが本格的に量産化されれば一素子 サイズが直径3 µm程度にできるうえ,入力電力対出力 レーザーパワー比が50%を超すという極めて効率のよい VCSELの二次元アレイを用いて,超高速・超高密度光 ディスクの研究を完成させたい.このような日本独自の 超高速データレート光ディスクメモリの研究を今後とも 続けられることを願っている.

参考文献

- 1) K. Goto: Jpn. J. Appl. Phys. 37(1998) 2274.
- 2) K. Goto, Y. J. Kim, S. Mitsugi, K. Suzuki, K. Kurihara, and T. Horibe: Jpn. J. Appl. Phys. **41**(2002)4835.
- 3)B. Stek, R. Otte, T. Jansen, and D. Modrie: ISOM/ODS 2002 Technical Digest, Hawaii (2002)263.
- 4)後藤 顕也:オプエレクトロニクス入門(改訂2版)1991オー ム社.
- 5) J. F. Heanue, M. C. Bashaw, and L. Hesselink: Science 265 (1994) 749.
- 6)後藤 顕也:エレクトロニクス実装学会誌 2(1999)18.
- 7)後藤 顕也:応用物理 68(1999)11.
- 8)後藤 顕也,三木 聡,栗原一真,鈴木 和拓,山口 徹,堀部 貴之,金泳珠:Oplus E 24(2002)60.
- 9) K. Yamamoto, K. Osato, I. Ichimura, F. Maeda, and T. Watanabe: Jpn. J. Appl. Phys. 36(1997)456.
- 10)J. Tominaga, T. Nakano, and N. Atoda: SPIE, **3457**, San Diego (1998)282.
- 11)K. Iga: IEEE JSTQE 6(2000)1201.
- 12) M. Ohtsu, K. Kobayashi, H. Ito, and G. H. Lee: Proc. IEEE 88(2000) 1499.
- 13) K. Goto, H. Maruyama, K. Suzuki, and Y. J. Kim: ISOM/ODS 2002 Technical Digest, Hawaii (2002) 293.
- 14)後藤 顕也,栗原一真: Oplus E 24(2002)737.
- 15)S. Mitsugi, Y. J. Kim, and K. Goto: Opt. Rev. 8(2001)120.
- 16)K. Goto, T. Kirigaya, and Y. Masuda: TuD4, Techn. Digest of Opt. Data Stor. 2003, Vancouver (2003)129.
- 17)S. Y. Ye, S. Mitsugi, Y. J. Kim, and K. Goto: Jpn. J. Appl. Phys. 41 (2002)1636.