

【文章编号】 1004-1540(2007)03-0225-03

# 超大 Fibonacci 数的快速迭代算法

陈莲娜<sup>1</sup>, 梁自力<sup>2</sup>

(1. 中国计量学院 信息工程学院, 浙江 杭州 310018;  
2. 浙江省人口与计划生育信息中心, 浙江 杭州 310012)

**【摘要】** Fibonacci 序列在信息隐藏、密码学等领域具有广泛的应用, 现提出一种能计算超大 Fibonacci 整数的快速算法, 最大可以精确地计算第 30 万个 Fibonacci 整数, 可以完全满足信息隐藏和密码学领域实时计算的需要.

**【关键词】** Fibonacci 数; 迭代; 超大整数

**【中图分类号】** TP311

**【文献标识码】** A

## A fast iterative algorithm for very large Fibonacci numbers

CHEN Lian-na<sup>1</sup>, LIANG Zi-li<sup>2</sup>

(1. College of Information Engineering, China Jiliang University, Hangzhou 310018, China;  
2. Information Centre of Zhejiang Family Planning Commission, Hangzhou 310012, China)

**Abstract:** A fast iterative algorithm for very large Fibonacci numbers is proposed. By using this algorithm, the 300 000<sup>th</sup> Fibonacci number can be calculated. The algorithm is adequate in applications.

**Key words:** Fibonacci number; iterative; very large integer

斐波那契(Fibonacci)序列源自古老的兔子序列, 是所有通俗趣味数学的典型题材. 本文用  $F[n]$  表示第  $n$  个 Fibonacci 数, 其数学定义如下:

$$F[1]=1, F[2]=1,$$

$$F[n]=F[n-1]+F[n-2] \quad (n>2).$$

Fibonacci 序列具有很多应用事例. 在信息隐藏的图像水印和音频置乱中的应用参见文献[1,2], 在密码学中的应用参见文献[3-5]. 在这些应用中, 我们需要的是 Fibonacci 序列. 所谓序列, 在理论

上是一个无限的序列, 在实际使用上, 需要较大  $n$  的 Fibonacci 数  $F[n]$ . 比如, 在文[1,2]中使用所谓斐波那契变换

$$S[k]=(k * F[n]+r) \bmod F[n+1],$$

此处  $r$  为算法中的密钥. 在图像置乱中, 一幅并不算大的图像, 比如  $256 \times 256$  的图像有 65 536 个像素. 因而至少需要 65 536 个 Fibonacci 数. 然而, 对于目前的 int 型, 32 位计算机只能计算  $F[46]$ , 对于 unsigned 型也只能算出  $F[47]$ , 而  $F$

**【收稿日期】** 2007-04-17

**【基金项目】** 浙江省科技厅基金资助项目(No. 2006C23058)

**【作者简介】** 陈莲娜(1965-), 女, 甘肃兰州人, 副教授. 主要研究方向为模式分类、人工智能、数据库.

[48]已经溢出了. 因此,为适应应用上的需要,有必要快速地计算  $F[48]$  以后的 Fibonacci 整数. 本文称 32 位计算机不能计算的整数为超大整数.

显然,计算 Fibonacci 整数的实用算法不能用递归算法,因为其速度太慢;也不用直接计算的比纳(Binet)公式

$$F(n) = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right],$$

因其速度仍然慢且使用开方和乘法运算不便于程序的硬化. 为便于硬化程序,我们只采用全加法的迭代算法.

本文设计了超大整数的加法,整个算法不用乘法,以便硬化处理满足实时快速产生超大 Fibonacci 整数的需要.

## 1 算法设计与原理

### 1.1 超大数的加法设计及原理

取  $N=100\ 000\ 000$  作为超大数的进位单位,就是用数组定义了一个亿进制,用亿进制原理解决计算机中超大数的截断. 下面是超大数加法函数.

```

/*****
r[]      函数 add(a[],b[])运行结果数组,数
          组间的权值是 N
fa[], fb[]计算 Fibonacci 数 f[n]需要的数组
flag     进位标志,flag=1 进位,flag=0 不进位
rnum    结果数组的长度
*****/
#define N 100 000 000
unsigned r[10 000];
int flag;
int rnum=1;      //数组 r[]长度初始化
void add(unsigned a[], unsigned b[]){
    flag=0;
    for(int i=0; i<=rnum; i++){
        r[i]=a[i]+b[i]+flag;
        if(r[i]>N-1){ //进位
            r[i]=r[i]-N; flag=1;
        }
        else flag=0;
    }
    if(flag==1){

```

```

        rnum++; r[rnum]=1;
        //进位,且设置的位数 rnum 增加 1
    }
}

```

### 1.2 计算 Fibonacci 整数的算法

计算 Fibonacci 整数的算法,采用分段迭代算法. 对于  $n < 48$  的 Fibonacci 数,用通常的迭代算法

```

unsigned cur, old2=1, old1=1;
for(int i=3; i<=n; i++){
    cur=old2+old1;
    old1=old2; old2=cur;
}

```

当  $n \geq 48$  时,用前面的超大整数加法函数 add(),进行迭代,利用  $F[46]=1\ 836\ 311\ 903$ ,  $f[47]=2\ 971\ 215\ 073$ ;

```

fa[0]=36 311 903; fa[1]=18; fa[2]=0;
fb[0]=71 215 073; fb[1]=29; fb[2]=0;

```

```

for(int i=48; i<=n; i++){
    add(fa, fb);
    for(int j=0; j<= rnum; j++){
        fa[j]=fb[j]; fb[j]=r[j];
    }
    fb[rnum+1]=0;
    //最高位外的位,赋值 0,否则将出错
}

```

### 1.3 超大数的减法设计

为了验证所得的 Fibonacci 整数的正确性,本文用 Fibonacci 整数逆运算

$$F[n-2]=F[n]-F[n-1]$$

用超大数的减法验证  $f[3]=2$ . 是否成立. 若成立,所得的 Fibonacci 数正确,否则不正确. 减法算法如下:

//超大数减法函数

```

void minus(unsigned a[], unsigned b[]){
    flag=0;
    for(int i=0; i< rnum; i++){
        if((a[i]-flag)>=b[i]){
            r[i]= a[i]-flag-b[i];
            flag=0;
        }
        else{

```

```

    r[i]=N+a[i]-flag-b[i];
    flag=1;
}
}
if(r[rnum-1]==0) rnum--;
}

```

## 2 实验结果和结论

以下是在 CPU 为 Pentium-III, 内存 64M 的计算机上运行分别用递归算法、直接计算法、对分迭代算法和使用超大整数分段迭代算法的实验结果(表 1)。实验结果表明,递归算法、直接计算法、对分迭代算法由于使用通常的加法最多只能计算  $F[46]=1\ 836\ 311\ 903$ , 对于计算  $F[47]$  已发生溢出错误。而本文的算法可以计算到第 30 万个 Fibonacci 数  $F[300\ 000]$ 。在计算所耗费的时间上,对于递归算法是完全不实用的。用递归算法计算  $F[45]$  所耗费的时间几乎是用本文算法计算  $F$

[300 000] 的 3 倍。本文的算法计算到  $F[2\ 000]$  仅用 20 ms, 完全满足实时进行图像置乱的要求。

表 1 几种算法计算 Fibonacci 数的时间 ms

N	45	2 000	1 万	10 万	30 万
递归算法	128 554	—	—	—	—
直接计算	0.02	—	—	—	—
迭代算法	0.01	10	110	4 877	42 051

注:“—”表示不能计算。

## 【参 考 文 献】

- [1] 商艳红,李 南,邹建成. Fibonacci 变换及其在数字图像水印中的应用[J]. 中山大学学报, 2004, 43(增刊): 148-151.
- [2] 李 南,商艳红,邹建成. 基于 Fibonacci 变换的音频置乱方法[J]. 北方工业大学学报, 2004, 16(3), 8-12.
- [3] 顾乃杰. 基于斐波那契序列的多播算法[J]. 计算机学报, 2002(4): 365-372.
- [4] 王丽萍. 基于 Fibonacci-Lucas 序列的两种公钥分配密码体制[J]. 保密通信, 2000(2): 45-47.
- [5] 孙燮华. 关于 Chomsky 范式的算法及其实现[J]. 中国计量学院学报, 2006(9): 239-242.
- [6] 王 英,叶忠民,陈绍聂,等. 浙江省光通信仪表的计量测试[J]. 中国计量学院学报, 2003, 14(2): 97-99.
- [7] 魏会敏,罗风光,曹明翠,等. 基于低电压驱动 MEMS 的可调光衰减器的设计与性能分析[J]. 光电子·激光, 2006, 17(6): 685-687.
- [8] SALEHEEN H I. Closed cycle lasing of ASE noise in a WDM ring network[A]//The 4th Pacific Rim Conference on, Lasers and Electro-Optics CLEO/Pacific Rim [C]. USA, New York, IEEE, 2001: 558-559.
- [9] UNAMUNO A, UTTAMCHANDANI D. MEMS variable optical attenuator with vernier latching mechanism [J]. IEEE Photon Technol Lett, 2006, 18(1): 88-90.
- [10] 袁 野,曹钟慧,鲍俊峰,等. 一种 MEMS 可调光衰减器性能测试及动态响应分析[J]. 光子学报, 2004, 33(4): 439-442.
- [11] HIRABAYASHI K, WADA M, AMANO C. Liquid crystal variable optical attenuator integrated on planar light-wave circuits[J]. IEEE Photon Technol Lett, 2001, 13(6): 609-611.
- [12] LENZI M, TEBALDINI S, MOLA D D, et al. Power control in the photonic domain based on integrated arrays of optical variable attenuators in glass-on-silicon technology [J]. IEEE J Select Topics Quantum Electron, 1999, 5: 1289-1297.
- [13] SHI Y Q, ZHANG C, ZHANG H, et al. Low (sub-1-volt) halfwave voltage polymeric electro-optic modulators achieved by controlling chromophore shape[J]. Science, 2000, 288: 119-122.
- [14] CHUNG Y, DAGLI N. An assessment of finite difference beam propagation method[J]. IEEE Journal of Quantum Electronics, 1990, 26(8): 1335-1339.

(上接第 210 页)