

AutoCAD 中测量符号库的建立

陈金美¹, 季建华²¹江苏省基础地理信息中心, 江苏 南京 210013; ²宁波市规划局北仑分局, 浙江 宁波 315800

摘要 目前市场上 GIS 软件品种繁多, 基本功能相似, 用户界面友好。但它们都是作为软件平台, 并不是应用软件能直接应用于具体某一领域。为了获得符合我国国家图式标准的符号库, 需要 GIS 软件提供的功能模块和二次开发工具进行开发建立。软件选择的好坏, 将直接影响建立的难易程度。

关键词 图形语言 符号 建库 应用

中图分类号: P208

文献标识码: B

文章编号: 1672-4097(2006)02-0041-04

1 图形符号库设计和编码

对图式符号按其表征的方法特性进行分类, 是简化符号库系统的重要手段。根据符号的实现方法和应用方法, 可将整个符号库分为若干个库, 每个库代表一类符号, 这样对应统一的应用方法。符号库分类还依赖于软件的图形系统所提供的符号设计方法。

地形图图式根据表征特性分独立地物(点符号)、线状地物(线符号)、区域图案化(面符号)。另外, 图式的符号中有依比例的, 有不依比例的, 有部分依比例表示(如铁轨、广告牌等)的特殊情况。因此在设计符号库时, 将不同类的符号分类, 一个符号库最好不混有多种比例尺。对于图式中不同比例尺有不同的表示符号时, 以分别存放在不同的库中, 以免在使用过程中出现差错, 同时也便于管理和使用。

图式符号库的每个符号必须要编码, 符号库名称要唯一, 为了查询方便, 符号库的符号名称要与图式对应的编号保持一致。

为了管理方便一般的数字测图软件中的符号库是把图式符号分成三大类: 点状符号, 线状符号和面状符号。在每个测图软件中制作和实现符号的过程是以符号的形状而定的。每个测图软件要按照自己的结构系统的特点来进行符号的分类和实现。

在 AutoCAD 环境下, 地形图的独立地物和地貌可以通过定义图符块或编制“形”的两种方法实现。对于某一些简单和有规律性的线状符号, 也可以通过编制“线形”文件来制作。

对于一些复杂线状符号(没有规律性的线状符号, 如斜坡, 陡坎, 铁路等), 就不能用编制“线形”文件来生成。为了解决这个问题, 我们可以利用 AutoCAD 开放的体系结构和强大的二次开发功能, 通过对 AutoCAD 内部数据结构的探讨, 应用 AutoLISP 或 ARX 语言, 编写一系列地形地物符

号自动编辑的程序。

2 AutoCAD 中独立符号的生成

我们可以把《图式》中的标准的独立地物符号, 如导线点、污水井盖等, 做成 AutoCAD 的“型”, 即制作一个 *. SHP 的文件; 也可以利用 AutoCAD 的块功能来实现。

2.1 型的制作

2.1.1 型的一般格式 型是一种用直线段、圆弧和圆来定义的特殊图元。一个型文件扩展名为“. SHP”可以容纳 128 个型定义。一个型定义的具体格式如下:

* 型编码, 定义字节数, 型名

字节 1, 字节 2, ..., 0

其中: ① 型编码在 1~258 之间, 本文件中唯一, 带前缀 *。

② 定义字节数, 包含最后一个 0, 不大于 2000 个字节。

③ 型名必须大写。

④ 定义字节为每一个矢量长度和方向或为特殊代码的一个数字, 可以是十进制, 也可

以是十六进制。如第一个字符为 0, 则跟随其后的两个数字为十六进制。

⑤ 表达矢量和方向的字节必须用 3 个字符来表示, 第一个必须为 0, 第二个为长度,

写成十六进制, 第三个为矢量方向, 其中方向定义如图所示:

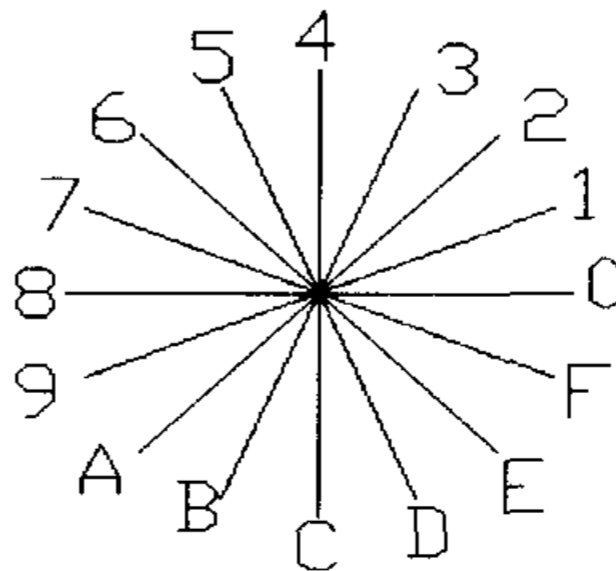


图1 型中的方向定义

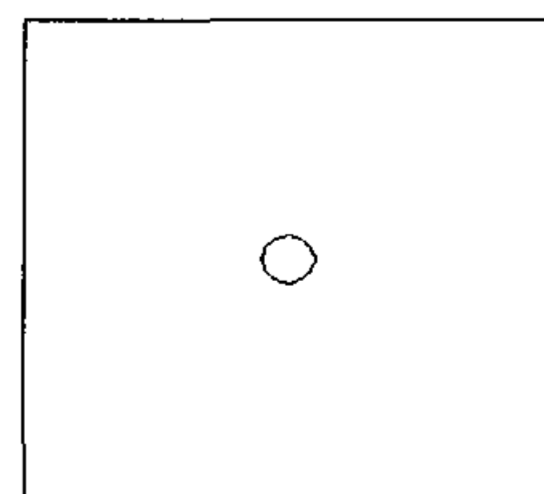


图2 导线点

⑥在表示字节时,除了矢量长度和方向的字节,也常用到一些特殊和不少的码,其含义如下:

0——型定义结束。

1与2——落笔与抬笔。其中1为落笔开始画,2为抬笔空走。

3与4——大小控制,其中3为用下一字节除矢量长度,4为用下一字节乘矢量长度。

5与6——堆栈推进(push)与弹出(pop),其中堆栈深度不能超过4。

7——为子型(subshape reference),可把以前定义的型用型编号调用。

8与9——X,Y位移(-128~127之间)。如:8,(-9,4)即X往左9个单位,Y往右4个单位

10或00A——圆定义(或 octant arc)。

如:… 012, 10, (1, -32), 01E, … 即(10, radius, (-)OSC)。

例1:画出导线点如图2所示

* 141, 19, DXD;;导线点

002,01c,018,001,024,020,02c,028,002,010,
014,003,10,018,001,00A,
(1,-040),0

其中“141”为导线点的编码,“19”为在第二行的字节数,“DXD”是型名。

2.1.2 独立符号型的实现 假设要在屏幕上画出DXD的图式符号,其实现步骤如下:

① 定义生成文件型文件*.SHP,保存在“...\AUTOCAD\SUPPORT”目录下;

② 利用COMMAND:COMPILE生成*.SHX;

③ 利用COMMAND:LOAD,然后进行COMMAND:SHAPE;

④ Shape name(or?):DXD,输入型名;

⑤ Starting Point:210.56, 340.12。在屏幕上捕获一个点或坐标输入作为符号的定位点;

⑥ Height<1.000>:1。按比例的要求来定本符号的大小,默认值为1.000,也可以通过移动鼠标按键来改变图形的大小;

⑦ Rotation angle<0>:10。指定本符号的方向,默认值为0,如输入“10”表示DXD符号要位于角度为 10° 的斜度。

2.2 块的制作

2.2.1 图块的定义方法——BLOCK, WBLOCK命令 假定当前图形中画有导线点的符号,如图2所示:

如下述操作可以把它定义成图块DXD,并保存在文件DXD.DWG中:

Command:BLOCK[enter]或WBLOCK[enter] BLOCK name (or?): DXD[enter]

Insertion base point: 0,0[enter] (定位点的坐标)

Select object: (选取该图形中需作定义的全部实体,如屏幕上的DXD图形符号)

Select object:[enter]

其中下划线表示用户输入的内容,[enter]表示回车。

2.2.2 图块的使用方法——INSERT命令 如果前面建立的图块文件DXD.DWG,从下面说明可以看到图块的使用方法:

Command:INSERT[enter]

Block name (or?):DXD[enter];图块名

Insert point:145.287, 456.123[enter];提示输入插入点的位置;

X scale factor<1>/corner/XYZ:1000 [enter];提示输入图块插入时,x方向的缩放比例

Y scale factor (default=X): [enter]

Rotation angle<0.0>: [enter];提示图块插入时的转角。

以上操作将把名为DXD的图块插在坐标点(145.287, 456.123)上。

应用上述建立图块的方法,可以将每个点状符号制作成图块,并分别保存在文件中。

3 AutoCAD中线型符号的生成

3.1 简单线型符号

3.1.1 线型文件的格式 线型文件是一种纯ASCII码格式的文本文件,一个线型文件可以定义多种线型。每一种线型的定义在线型文件中占两行。空行和后面(注释)的内容都被忽略。每一种线型的定义格式如下:

* 线型名[,线型描述]

Alignment, dash-1, dash-2, dash-3,...

对线型的描述不能超过47个字符。它是可选项,可省略。

Alignment字段为线型对齐方式。目前AutoCAD只支持在字段开头输入“A”来指定的这一种对齐方式。使用A型对齐,AutoCAD将保证直线的端点处为短划线。这种对齐方式,首短划线的值应大于0(即下笔段或点),第二个短划线的值应小于0(提笔段),并从第一个短划线说明开始,至少要有2个短划线结构说明。线型说明中的短划线序列,将从第一个到最后一个相继画出来,然后再从第一个说明的短划线开始重复这个序列。

Dash-n字段指定组成线型的线段的长度。若

“WEIQIANG”,系统会询问线型名所在文件,输入“Map.lin”,显示结果。

3.4 运用其他方法进行线型制作

创建好复合线型以及多平行线以后,就可象简单型一样使用。除此以外,也可编程实现线型的绘制,这样线宽和 LTSCALE 等参数可在软件内设定,使其既可避免使用不当,有使用非常方便。

4 AutoCAD 的面状符号

面状符号按一定行列配置的称为整列式,如水稻田、苗圃、草地、经济林等。不按一定行列配置的称为散列式,如树林、灌木林、坟地等。散列式符号一般通过做块插入的方法进行,而整列式符号可采用 HATCH 来建立。

4.1 填充封闭区域的方法 —— HATCH 命令

假设建立了草地的填充模式,名为 CAODI,用它填充一个封闭区域的方法如下:

Command: HATCH [ENTER]

Pattern (? Or name/u, style): CAODI [ENTER];提示输入填充图案名

Scale for pattern <1>: 1 [ENTER];提示输入填充比例尺

Angle for pattern <0>: [ENTER]

Select objects: (选取区域边界)

Select objects: [ENTER]

4.2 定义填充模式的方法

AUTOCAD 允许用户自定义填充模式,用户可以用文本编辑器将模式定义写入 ACAD.PAT 或者其他扩展名为.PAT 的文件。

填充模式由若干线划构成,它们在同一坐标系中,按各自的倾角和位移重复配置,填满全部填充区域。阴影图案的定义格式为如下:

* Pattern- name[, description]

Angle, X - origin, Y - origin, X - offset, Y - offset, dash - 1, dash - 2, ...

其中, Angle 为线段的方向角; X - origin, Y - origin 是控制线段的原点; X - offset, Y - offset 用来控制线段的重复绘出时与原点的偏移量,其中 X -

offset 为沿着线方向的偏移量, Y - offset 为垂直线方向的偏移量; dash - 1, dash - 2, ... 为拾落笔码。

例 3: 草地、花圃、水稻田的填充符号定义如下:

* CAODI, 草地 11.13

90, 0, 0, 10, 10, 1.5, -18.5

90, 0.8, 0, 10, 10, 1.5, -18.5

* HUAPU, 花圃 11.54

0, -0.75, 0, 10, 10, 1.5, -18.5

90, 0, 0, 10, 10, 1.5, -18.5

45, 0, 0, 0, 14.1421, 1.5, -12.6421

135, 0, 0, 0, 14.1421, 1.5, -12.6421

* RICE, 水稻田 11.11

71.5651, 0, 0, 18.9737, 6.3246, 0.5270, -31.0958

108.4349, 0, 0, 18.9737, -6.3246, 0.5270, -31.0958

0, -0.1667, 0.5, 10, 10, 0.3334, -19.6666

90, 0, 0, 10, 10, 2.0, -18.0

5 AutoCAD 符号总结

从上面的内容来看,在 AUTOCAD 的环境下,对于同一种独立符号来讲,其型的制作要比 BLOCK 的方法还要费力。另外,由于 AUTOCAD 系统所提供的型的制作方法的限度,尤其是在利用线段长度和方向来定义一个独立符号的线段方向的定义步骤时,两个线段互相附近所过程的夹角为 22.5° ,因此有一些独立符号很难用型的制作方法来实现符号的生成。如 GPS 控制点的图形符号,是一个等边等角的三角形,其中边之间的夹角为 60° ,这就实现了用型的制作的限度。在这一点,通过用 AUTOCAD 的功能,再利用 BLOCK 方法就能解决这个问题。

参考文献

- 1 林秀月,范明华. AutoCAD 中地形图线型的解决方案,江苏测绘,2001.1
- 2 周卫娟,许捍卫. 基于 GeoGraphics 地形图符号库的建立及应用,测绘通报,1999.3
- 3 关艳玲等. 基于 Mapinfo 的大比例尺地形地籍图符号库的建立,测绘科技动态,1999.2

Building of Surveying Symbol Base in AutoCAD

Chen Jinmei¹, Ji Jianhua²

(¹ Foundational Geography Information Center of JiangSu Province, NanJing, 210013;

² NingBo planning bureau, NingBo, 315800)

Abstract Now the kinds of GIS software are more, the function is the same, the user interface is good. They are software platform, and not used in some fields directly. In order to acquire symbol base meet national standard, the second exploring is need using GIS function module and exploring tools. It influences degree of difficulty that Chosen software is good or not.

Key words Graph language, Symbol building database, Application