

基于圆性质的加密算法

葛丽娜^{1,2}, 贺忠华², 江焯林¹

(1. 华南理工大学计算机科学与工程学院, 广州 510640; 2. 广西民族大学数学与计算机科学学院, 南宁 530006)

摘要: 原有对称加密算法采用置换与替换技术。该文提出一种基于圆性质的对称密钥加密算法, 采用随机数技术与密码学杂凑函数, 使加密后的密文随机分布于 n 维几何空间, 实现了抗密码分析攻击, 而穷举攻击在计算上是不可行的。该算法适用于带时间戳加密、短明文加密等应用环境, 实验结果验证了其可行性。

关键词: 对称密码; 加/解密算法; 圆性质

Encryption Algorithm Based on Circle Property

GE Li-na^{1,2}, HE Zhong-hua², JIANG Zhuo-lin¹

(1. School of Computer Science and Engineering, South China Univ. of Tech., Guangzhou 510640;

2. School of Mathematics and Computer Science, Guangxi University of Nationalities, Nanning 530006)

【Abstract】 The former symmetric encryption algorithms use substitution and transposition techniques. This paper presents a symmetric encryption algorithm based on circle property. The techniques of random number and cryptographic hash function are used in this algorithm. So the cipher text randomly distributes in the n -dimensional space and led to cryptanalysis being difficult. From the security analysis the brute-force attacks are infeasible. It is applicable for encryptions with timestamp and short plain text encryptions. Experimental results verify that this algorithm is feasible.

【Key words】 symmetric cryptogram; encryption and decryption algorithm; circle property

1 概述

基于几何方法, 文献[1]和文献[2]分别提出采用智能卡的有效远程登录认证方法和秘密共享方案, 为信息安全研究开拓了新方向。其后, 一些学者提出几何认证方法^[3-7]。在此类系统中, 每个用户与 CA 服务器共享一个秘密, 当用户被系统认证为合法用户后, 可以登录系统并与服务器共享秘密。文献[5-7]根据圆的几何特性构造认证协议, 其中, 用户与服务器共享的秘密构成一个圆。文献[8]指出文献[1]方案的安全缺陷, 并修正文献[4]方案, 使其能抵制用户口令猜测攻击。文献[9]针对文献[1]可能面临的安全隐患, 即可能的 CA 背叛和 CA 服务器泄露, 提出采用智能卡 CA 代替 CA, 以避免不可信 CA 的违规操作带来的安全问题。

当用户登录系统后, 利用用户与系统共享的秘密, 使该用户在系统中以几何方法加密的方式与服务器、其他合法系统用户以及系统资源进行通信, 可以进一步发展几何方法在信息安全中的应用。本文尝试以几何空间中的点作为通信双方的共享密钥, 利用几何方法设计对称加/解密算法。

在本文中, p 表示一个大素数, 且 $p \equiv 3 \pmod{4}$, 可以利用下式求得一个二次剩余元素方根^[10]:

$$x = a^{(p+1)/4} \pmod{p}$$

其中, $a \in QR_p$; x 是 a 的模 p 的一个平方根。算法中的运算定义于有限域 $GF(p)$ 上。

2 密码算法

现有密码学分为 2 种, 即传统密码学和公钥密码学。传统密码加密又称对称加密或单钥加密, 是公钥密码产生之前唯一的加密技术。对称加密系统最重要的特征是加密与解密的密钥相同。公钥密码学与其之前的密码学完全不同, 它使用 2 个独立的密钥。对称密码体制与公钥密码体制各有优势,

对称密码一般用于会话加密, 公钥密码通常用于密钥分配与数字签名。

攻击对称加密密码体制主要包括如下 2 种方法:

(1) 密码分析学。依赖算法性质和明文的一般特征或某些明密文对, 此类形式的攻击企图利用算法特征推导特别的明文或使用的密钥。对称密码体制的所有分析方法都利用以下事实: 明文的结构和模式在加密后仍然被保存, 并能在密文中找到一些相关信息。

(2) 穷举攻击。攻击者对一个密文尝试所有可能的密钥, 直到把它转化为可读的有意义明文。平均而言, 获得成功至少要尝试所有可能密钥中的一半。

3 算法描述

本文加密算法属于对称加密方法, 双方共享密钥是空间中的一个秘密点, 利用密钥、明文、随机数和杂凑函数建立一个圆, 并利用圆上的任意一点表示密文。

定理 p 是一个奇素数, 如果 2 是一个模 p 二次非剩余, 则任意 $z \in [0, p)$ 能表示为 $k(k-2)$ 个整数模 p 的平方之和^[11]。

定理是下文加密算法的理论基础, 圆 $\sum_{i=1}^n (x_i - c_i)^2 = R \pmod{p}$ 的半径平方 R 可以分解为 n 个整数模 p 的平方之和, 由此可以获得该圆上的一点。

3.1 加/解密算法

设 p 为一个形如 $p \equiv 3 \pmod{4}$ 的大素数, 用户 A 与用户 B

基金项目: 国家自然科学基金资助项目(60572139); 教育部新世纪优秀人才支持计划基金资助项目(NCET-06-0744); 霍英东教育基金资助项目(101069)

作者简介: 葛丽娜(1969-), 女, 博士研究生, 主研方向: 网络与信息安全; 贺忠华, 讲师、硕士; 江焯林, 博士研究生

收稿日期: 2008-08-21 E-mail: gelina100@gmail.com

共享一个秘密点 (c_1, c_2, \dots, c_n) , 称为 A 与 B 之间的共享密钥; 设明文 $m \in [0, p)$; 假设几何空间的维数为 n ; 密文记为 C ; 密码学杂凑函数 $f = [0, p), [0, p), [0, p) \rightarrow [0, p)$ 。

3.1.1 加密算法

加密算法指 A 将明文 m 加密为密文 C , 具体步骤如下:

- (1) 用户 A 任选一个随机数 $s \in [0, p)$, 并计算 $c_1' = f(c_1, c_2, s), c_2' = f(c_2, c_3, s), \dots, c_n' = f(c_n, c_1, s), R = m + s \pmod{p}$ 。
- (2) 由 $(c_1', c_2', \dots, c_n')$ 与 R 建立圆 Ω 的方程, 即
$$\sum_{i=1}^n (x_i - c_i')^2 = R \pmod{p}$$
 称 Ω 为秘密圆。
- (3) 在 Ω 上任取一点 $Q(q_1, q_2, \dots, q_n)$, 根据定理, 利用如下方法求 Q :

- 1) 随机找到 $n-2$ 个数对 (e_j, d_j) 满足 $e_j \equiv d_j^2 \pmod{p}, j=1, 2, \dots, n-2$, 令
$$\begin{cases} q_1 = d_1 + c_1' \pmod{p} \\ q_2 = d_2 + c_2' \pmod{p} \\ \dots \\ q_{n-2} = d_{n-2} + c_{n-2}' \pmod{p} \end{cases}$$
- 2) 随机生成 $d_{n-1} \in (0, p)$, 计算 $e_{n-1} = d_{n-1}^2 \pmod{p}$, $e_n' = R - \sum_{j=1}^{n-1} e_j \pmod{p}$, 则 $d_n = e_n'^{(p+1)/4} \pmod{p}$; 计算 $e_n = d_n^2 \pmod{p}$ 。
- 3) 重复 2), 直到 $e_{n-1} + e_n = R - \sum_{j=1}^{n-2} e_j \pmod{p}$, 令 $q_{n-1} = d_{n-1} + c_{n-1}' \pmod{p}$, $q_n = d_n + c_n' \pmod{p}$ 。
- 4) 令 $Q = (q_1, q_2, \dots, q_n)$ 。
- (4) 将 (Q, s) 记为 m 的密文, 即 $C = (Q, s)$ 。
步骤(3)中的 d_n 即 e_n 的模 p 的平方根。

3.1.2 解密算法

解密算法指用户 B 将密文 $C = (Q, s)$ 解密, 获取明文 m , 具体步骤如下:

- (1) 用户 B 根据 s 与密钥 (c_1, c_2, \dots, c_n) 计算 $c_1' = f(c_1, c_2, s), c_2' = f(c_2, c_3, s), \dots, c_n' = f(c_n, c_1, s)$, 获得 $O'(c_1', c_2', \dots, c_n')$ 。
- (2) 根据 $O'(c_1', c_2', \dots, c_n')$ 与密文中的 $Q(q_1, q_2, \dots, q_n)$ 计算 $R' = \sum_{i=1}^n (q_i - c_i')^2 \pmod{p}, m' = R' - s \pmod{p}$, m' 是解密出来的明文, 即 $m = m'$ 。

3.2 算法的正确性

加密时, 由于 Q 是秘密圆上的一点, 秘密圆圆心为 $(c_1', c_2', \dots, c_n')$ 、半径平方 $R = s + m \pmod{p}$, 因此解密时 Q 与 $O'(c_1', c_2', \dots, c_n')$ 之间的距离平方 R' 等于秘密圆的半径平方 R 。

因为 $R = m + s \pmod{p}$, 则 $R' = m + s \pmod{p}$, 所以 $m = R' - s \pmod{p}$

4 算法分析

4.1 安全性分析

4.1.1 穷举攻击

假设攻击者窃听到密文 $c = (Q, s)$, 并采用穷举攻击方法, 企图获取密钥、明文。当空间维数为 n 时, 密钥的取值数目可达 p^n , 因为 $2^{l^{p-1}} < p < 2^{l^p} - 1$, 所以密钥可取值的数目达 $(2^{l^{p-1}})^n \sim (2^{l^p} - 1)^n$ 。攻击者可以将每个可能的密钥都用于解密, 比较解密的内容, 从而获密钥。该过程所需时间为 $(2^{l^{p-1}})^n \times t \sim (2^{l^p} - 1)^n \times t$, 其中, t 为每次解密所需时间。攻击者的平均计算次数通常为总次数的一半, 因此, 所需平均时间为 $(2^{l^{p-1}})^n \times t/2 \sim (2^{l^p} - 1)^n \times t/2$ 。例如, 当 $n=2, |p|=512$ 时, $t=0.008$ s, 则平均攻

击时间为 5.70×10^{297} 年 $\sim 2.28 \times 10^{298}$ 年, 可见, 穷举攻击在计算上是不可行的。

4.1.2 密码分析攻击

每次加密都在最初密钥 (c_1, c_2, \dots, c_n) 的基础上导出本次加密的秘密圆的圆心 $(c_1', c_2', \dots, c_n')$, 即以密钥与一次性随机数 s 为参数求杂凑函数, 将其结果作为秘密圆的圆心, 半径平方是明文与 s 之和。因此, 对相同明文每次加密后, 得到的是不同秘密圆。在秘密圆上任取一点作为密文, 即使秘密圆相同, 每次取到的点是不同的。因此, 本文加密算法将一个明文分组的密文均匀地分布在定义于 $GF(p)$ 上的 n 维空间中, 增加了密码分析攻击的难度。

差分分析和线性分析是常用的密码分析方法, 但不适用于本文加密算法。差分分析主要针对加密算法迭代中产生的差分。线性密码分析的基本原理通过分析多组明文-密文对, 找一个有效的线性等式, 以便从中解出密钥。在本文算法中, 每次加密时, 密钥的各个分量都与随机数进行杂凑函数运算, 使运算结果完全随机化, 因此, 无法找到明文-密文对的线性关系。

假设攻击者得到了一个明文 m 的 k 次加密密文 $(x_{1,1}, x_{1,2}, \dots, x_{1,n}), (x_{2,1}, x_{2,2}, \dots, x_{2,n}), \dots, (x_{k,1}, x_{k,2}, \dots, x_{k,n})$, 若他想从上述数据中破解密钥、明文, 则需要建立式(1)。

$$\begin{cases} (x_{1,1} - f(c_1, c_2, s_1))^2 + (x_{1,2} - f(c_2, c_3, s_1))^2 + \dots + (x_{1,n} - f(c_n, c_1, s_1))^2 = m + s_1 \pmod{p} \\ (x_{2,1} - f(c_1, c_2, s_2))^2 + (x_{2,2} - f(c_2, c_3, s_2))^2 + \dots + (x_{2,n} - f(c_n, c_1, s_2))^2 = m + s_2 \pmod{p} \\ \dots \\ (x_{k,1} - f(c_1, c_2, s_k))^2 + (x_{k,2} - f(c_2, c_3, s_k))^2 + \dots + (x_{k,n} - f(c_n, c_1, s_k))^2 = m + s_k \pmod{p} \end{cases} \quad (1)$$

其中, $(c_1, c_2, \dots, c_n), m$ 是未知数, 其他均为已知数, 方程个数可以根据求解需要而定, 即 k 可以是任意的。在式(1)中, 未知量之间存在非线性指数关系, 即对多个未知量构成杂凑函数 f 为一个杂凑函数, 因此, 对算法的密码分析攻击可归约到非线性的有限域方程组求解上。要解式(1)只能采用穷举法, 而穷举法对本方案是不可行的。同理, 即使明文 m 已知, 利用式(1)仍然不能求出密钥 (c_1, c_2, \dots, c_n) 。

4.2 算法的计算方法分析

本文算法与其他对称加解密算法不同, 其结构不是替换、置换的形式, 而是采用函数与随机变换的形式。算法结构简单, 实现方便。

加密算法涉及杂凑函数与在圆上任取一点的运算, 杂凑函数的运算速度通常很快, 在圆上任取一点需要 n 次的平方运算。密文规模需要一个空间点和一个随机数表示。

4.3 算法的应用

本文加密算法可实现带时间戳的加密。加密算法的输入参数除了明文 m 外, 还有一个公开参数即随机数 s 。如果 s 用时间戳 T 代替, 则该算法成为带有时间戳的加密算法, 在加密过程中调用了 $f(c_1, c_2, T), f(c_2, c_3, T), \dots, f(c_n, c_1, T)$, 由于 f 是带有 3 个参数的杂凑函数, 因此即使已知 $f(c_1, c_2, T)$ 和 T , 仍然无法求出 c_1 与 c_2 。同理, 无法找到 T' 使 $f(c_1, c_2, T) = f(c_1, c_2, T')$, 即攻击者无法篡改带有时间戳的密文。因此, 本文算法适用于带时间戳的加密应用环境。

本文加密算法拥有密文不可区分的优势, 且密文扩大了

明文带宽的不足,适用于用于一些短消息的加密,对短明文的加密具有强安全性。比如对只有“0”或“1”消息的加密,如果某加密算法对于某明文的密文固定,密钥拥有者若提供加密预言机服务,则明文信息很容易被确定。而本文算法每次加密均将某明文随机分布到密文空间中,则密钥拥有者即使提供了加/解密预言机服务,攻击者也很难获得到明文。

本文算法可以为“几何认证系统”提供后续安全服务,比如为合法用户与几何认证服务器之间协商会话密钥等。

5 实验与分析

笔者从2个方面分析算法性能:时间消耗和密文信息量消耗。通过Java编程语言实现本文算法,所有运算定义于有限域 $GF(p)$ 上,涉及的点与圆均位于 $n(n=2,10,20,30,40,50)$ 维几何空间中。硬件环境如下:CPU频率为2.5 GHz,内存为512 MB 操作系统为Window XP 单台机器,开发工具是JDK,其版本为1.5,采用eclipses-SKD-3.0.1的集成工具。

5.1 时间消耗

5.1.1 加密算法

加密算法的时间消耗如表1所示,其中, $|p|$ 表示 p 的二进制位数。由表1可以看到,当空间维数不变时, p 的大小对算法的影响较大。当 $n=2$ 时,若 p 取512位的大素数,则加密时间为30 ms;若 p 取768位的大素数,则加密时间为90 ms。当 p 取值不变时,空间维数 n 由2变为50时,加密时间消耗变化很小。例如,当 p 取512位的大素数时,若 $n=2$,则加密需要的时间为30 ms;若 $n=50$,则时间消耗为34 ms,变化很小。可见,当 n 变大时,密钥长度呈线性增长,而安全强度呈指数级增长。要获得强的密钥安全性并使时间消耗较少,应选择 p 的位数短而 n 值大的情形,但此时每个分组的信息量只有 $|p|$ 。由于算法有选择 n 与 $|p|$ 的灵活性,因此本文算法能适应不同应用与安全需求。

表1 加密算法的时间消耗

| $ p /\text{bit}$ | 一个明文分组的加密时间/ms | | | | | |
|------------------|----------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | $n=2$ | $n=10$ | $n=20$ | $n=30$ | $n=40$ | $n=50$ |
| 768 | 90 | 93 | 94 | 96 | 97 | 99 |
| 512 | 30 | 31 | 31 | 33 | 33 | 34 |
| 32 | 0.7 | 1.3 | 1.8 | 2.3 | 2.8 | 3.5 |

5.1.2 解密算法

解密算法的时间消耗如表2所示。比较表2与表1,可知解密时间消耗的变化趋势与加密算法相同。

表2 解密算法的时间消耗

| $ p /\text{bit}$ | 一个明文分组的解密时间/ms | | | | | |
|------------------|----------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | $n=2$ | $n=10$ | $n=20$ | $n=30$ | $n=40$ | $n=50$ |
| 768 | 23 | 24 | 25 | 27 | 28 | 29 |
| 512 | 8 | 9 | 10 | 11 | 11 | 12 |
| 32 | 0.14 | 0.25 | 0.35 | 0.40 | 0.43 | 0.50 |

5.1.3 与DES时间消耗的比较

在相同实验环境下,DES的加/解密时间消耗见表3。

表3 DES加/解密时间消耗 ms

| 加密 | 解密 |
|------|------|
| 0.29 | 0.22 |

在穷举攻击下,本文加/解密算法在 $|p|=32$ bit, $n=2$ 时,密钥长度为64,安全强度略优于DES。由表1和表2可知,本文加密时间为0.7 ms,解密时间为0.14 ms。由表3知DES的加密时间为0.29 ms,解密时间为0.22 ms,且DES的明文

分组是64位,而本文算法的明文分组是32位。本文算法的加密时间消耗多于DES,而解密时间略小于DES。

5.2 密文信息带宽消耗

密文具体表示为 $C=(Q,s)$,即 n 维空间的一点和一个随机数,一个点包含 n 维坐标,因此,所占空间为 n 个有限域 $GF(p)$ 中的数,则密文所占空间总数为 $(n+1)$ 个。一个明文分组占的空间为1个。密文的带宽是明文带宽的 $(n+1)$ 倍,即密文的带宽与空间的维数 n 成正比。因此,本文加密算法适用于小量信息的数据加密。密文长度消耗见表4。

表4 密文长度消耗

| $ p /\text{bit}$ | 密文信息带宽消耗/Byte | | | | | |
|------------------|---------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | $n=2$ | $n=10$ | $n=20$ | $n=30$ | $n=40$ | $n=50$ |
| 56 | 21 | 77 | 147 | 217 | 287 | 357 |
| 512 | 192 | 704 | 1344 | 1984 | 2624 | 3264 |
| 768 | 288 | 1056 | 2016 | 2976 | 3936 | 4896 |

6 结束语

几何方法被逐步用于用户远程登录的身份认证和秘密共享,为适应几何认证系统的进一步应用,应扩展几何方法在信息安全领域的适用范围。本文基于 n 维几何空间中圆的性质,利用随机数、密码学杂凑函数等技术设计了一个对称的加/解密算法,它适用于有多种不同安全需求的环境。本文只是初步实现了上述算法,可以进一步对其进行优化,以得到更高的加/解密速度。

参考文献

- [1] Wu Tzone-chen. Remote Login Authentication Scheme Based on a Geometric Approach[J]. Computer Communications, 1995, 18(12): 959-963.
- [2] Wu Tzone-chen, He Weihua. A Geometric Approach for Sharing Secrets[J]. Computer & Security, 1995, 14(2): 135-145.
- [3] Hwang Min-shiang. Cryptanalysis of a Remote Login Authentication Scheme[J]. Computer Communications, 1999, 22(8): 742-744.
- [4] Chien Hung-yu, Jan Jinn-ke, Tseng Yuh-min. A Modified Remote Login Authentication Scheme Based on Geometric Approach[J]. Journal of Systems and Software, 2001, 55(3): 287-290.
- [5] Wang Shih-jeng. Yet Another Login Authentication Using N-dimensional Construction Based on Circle Property[J]. IEEE Trans. on Consumer Electronics, 2003, 49(2): 337-341.
- [6] Wang Shuhong, Bao Feng, Wang Jie. Comments on Yet Another Log-in Authentication Using N-dimensional Construction[J]. IEEE Transactions on Consumer Electronics, 2004, 50(2): 606-608.
- [7] Yang Fuw-yi, Jan Jinn-ke. Cryptanalysis of Log-in Authentication Based on Circle Property[J]. IEEE Transactions on Consumer Electronics, 2004, 50(2): 625-628.
- [8] 万涛, 马建峰. 基于几何方法的远程登录认证方案的密码分析[J]. 西安电子科技大学学报, 2003, 30(3): 378-380, 402.
- [9] 李颖, 刘金刚, 李锦涛. 远程登录几何认证方案的安全漏洞分析和解决办法[J]. 微电子学与计算机, 2003, 20(6): 46-50.
- [10] 毛文波. 现代密码学理论与实践[M]. 北京: 电子工业出版社, 2004.
- [11] Chor Leong-peng, Jing Hsu-wen, Chong Tan-peng. A Geometric Approach for Shared Secrets, a Refinement[J]. Computers & Security, 1998, 17(10): 725-732.