非局部学习字典的图像修复

李 民*113 程 建112 李小文11 乐 翔² ¹⁰(电子科技大学地表空间信息技术研究所 成都 611731) ²(电子科技大学电子工程学院 成都 611731) ³(桂林空军学院科研部 桂林 541003)

摘 要:该文提出一种新的基于学习的图像修复算法。与经典的稀疏表示模型不同,该文将非局部自相似图像块统 一进行联合稀疏表示,训练高效的学习字典,并使自相似块间保持相同的稀疏模式。该方法既确保自相似块投影到 稀疏空间后也具有相似性,也较好地保留了自相似块间的相关性信息,更有效地建立了它们的联合稀疏关联,并将 这种关联作为先验知识来指导图像的修复。该算法使用大量自然图像样本来训练初始的过完备字典,既利用了样本 图像的先验知识,又充分考虑了待处理图像本身的相关信息,自适应性强。通过对自然图像进行大、小范围图像修 复和文字去除实验,该文方法均取得不错的修复效果。

关键词:图像修复;学习字典;稀疏表示;联合稀疏近似;非局部

中图分类号: TP391 文献标识码: A

DOI: 10.3724/SP.J.1146.2010.01426

文章编号: 1009-5896(2011)11-2672-07

Image Inpainting Based on Non-local Learned Dictionary

Li Min¹³ Cheng Jian¹² Li Xiao-wen^{$^{(1)}$} Le Xiang²

⁽¹⁾(Institute of Geo-Spatial Information Science and Technology,

University of Electronic Science and Technology of China, Chengdu 611731, China)

 $^{@}(School \ of \ Electronic \ Engineering, \ University \ of \ Electronic \ Science \ and \ Technology \ of \ China, \ Chengdu \ 611731, \ China)$

⁽³⁾(Department of Scientific Research, Guilin Airforce Academy, Guilin 541003, China)

Abstract: A novel learning-based image inpainting method is presented. As a further development of classical sparse representation model, the non-local self-similar patches are unified for joint sparse representation and learning dictionary, in which each element of the self-similar patches has the same sparse pattern. The method assures the self-similar patches possess similarity when projected on the sparse space, and efficiently builds the sparse association among them. This association is next taken as a priori knowledge for image inpainting. The paper uses numerous samples and non-local patches of input image to train overcomplete dictionary. The method not only takes into account the priori knowledge of samples, but also considers the non-local self-similar information of input image. Large and small region inpainting experiments and text removing experiments on natural images show the good performance of the method.

Key words: Image inpainting; Learning dictionary; Sparse representation; Simultaneous sparse approximation; Non-local

引言 1

图像修复是图像处理领域一个重要分支, 也是 当前计算机视觉方面的一个研究热点。目前主要有 3类方法: 偏微分方程(Partial Differential Equation, PDE)、纹理合成(Texture Synthesis)方法及混合方 法。基于 PDE 方法的基本思路是利用待修复区域的

2010-12-27 收到, 2011-07-28 改回

国家 973 计划项目(2007CB714406),中国博士后基金特别资助项目 (200902609)及电子科技大学青年科技基金重点项目(JX0804)资助 课题

*通信作者: 李民 gllm126@163.com

边缘信息估计等值线的方向,并采用传播机制将信 息扩散到待修复区域内。因 PDE 和变分法可以通过 变分原理相互等价推导,所以这一类方法一般统称 为基于变分 PDE 的图像修复方法^[1]。较典型的算法 有:基于整体变分的方法(Total Variation, TV)^[2], 基于曲率的扩散模型(Curvature Driven Diffusion, CDD)^[3], Mumford-Shah 模型^[4], Mumford-Shah-Euler 模型^[5],非局部整体变分方法(Non-local TV, NLTV)^[6]等。然而此类算法视图像为平滑函数,考 虑的是图像的几何结构信息,本质上是一种扩散过 程,一旦修复区域较大,修复效果会明显变差。另

一类基于纹理合成的方法基本思路是从待修复区域 边界开始,根据图像的纹理特征,选取合适大小的 图像块,而后在图像的有效数据区域找与之最近似 的匹配图像块来替代。代表性成果有图像块匹配置 换算法^[7-9],基于分形的修复算法^[10]等。此类方法 可用于大块区域的修复,对自相似性较好的纹理图 像修复效果较好,但对纹理特性不明显(自相似特性 较弱)的自然图像效果并不理想,而且计算效率较 低。也有学者结合以上两种方法的优点,将原始图 像分解为几何结构与纹理分量,再分别对这两个分 量进行修补和合成。如基于 TV 的图像分解方法^[11]; Elad 等人^[12]以压缩理论为基础,采用形态成分分析 (Morphological Component Analysis, MCA)的图像 分解方法。但这类方法也避免不了在扩散过程中产 生的模糊问题。

鉴于稀疏表示理论在图像处理领域的优势,近 年来,有关稀疏表示的图像修复方法得到更多的重 视。目前主要有两种思路,一是基于固定基字典(如: 曲线波、轮廓波等),但这种字典结构一般是固定的, 对不同类型的数据自适应能力较差。另一种是基于 学习字典(Learned Dictionary, LD)的方法,这也是 本文方法的基础。这种字典是从一些样本中通过机 器学习推理而来,具有更好的性能应用,自适应能 力更强。如: Fadili 等人^[13]将稀疏表示方法应用于图 像的修复和插值。Mairal 等人^[14]将学习字典应用于 彩色图像的复原,并提出在线字典学习算法^[15]。Shen 等人^[16]将信号字典应用于图像修复,无需字典的训 练,提高计算效率。Xu 等人^[17]提出结构稀疏的图像 修复方法,同时考虑了图像的几何结构和纹理信息。 Peyre^[18]提出基于学习字典的纹理合成方法,对纹理 图像的修复效果较好。然而,上述方法只是应用待 处理图像内的有效信息进行稀疏编码,先验知识有 限,并没充分考虑其它相关样本图像的相关信息, 自适应性也较差;并未充分考虑非局部自相似图像 块间的联合稀疏特性,对先验信息的表达能力有限。

为突破上述方法的局限,本文提出一种非局部 学习字典的图像修复方法(Non-Local Learned Dictionary, NLLD)。通过对自然图像进行大、小范 围图像修复和文字去除实验,本文方法均取得不错 的修复效果。本文主要贡献:

(1) 建 立 了 一 种 基 于 联 合 稀 疏 近 似 (Simultaneous Sparse Approximation, SSA)的学习 字典的图像修复框架。将非局部相似图像块统一进 行联合稀疏编码,训练高效的学习字典,建立它们 的联合稀疏关联,并将这种关联作为先验知识来指 导图像的修复; (2)根据大量的自然图像样本训练初始的过完 备字典,既利用了样本图像的先验知识,又充分考 虑了待处理图像本身的相关信息,自适应性强。

2 稀疏表示

稀疏表示的基本思想是假设自然信号能被压缩 表示,或者可由预定义的原子线性组合表示。设信 号 *∞*∈ *ℝ*^N,其稀疏表示问题可以表述为^[19]

$$\min \|\boldsymbol{a}\|_{p}, \quad \text{s.t.} \|\boldsymbol{x} - \boldsymbol{D}\boldsymbol{a}\|_{2}^{2} \leq \varepsilon \tag{1}$$

其中a为x的稀疏表示, $D = [d_1, d_2, \dots, d_L] \in \mathbb{R}^{N \times L}$ (L > N)称为过完备字典, d^i 称为D的原子, $\|\bullet\|_p$ 表 示 l_n 范数, $p \in \{0,1\}$ 。

近几年,作为稀疏表示问题的进一步发展,有 关多信号的联合稀疏表示问题得到更多关注,称为 联合稀疏近似(也称联合稀疏编码),在传感器网络 信号处理、源定位、图像复原和分布式压缩传感等 领域已有较好的发展。其基本思想是:设同一个现 象有多个观测信号,而每个信号都有一定的污染噪 声,计算每个信号的线性最稀疏近似,并保证各信 号的稀疏性模式(sparsity patterns)是相同的(采用 相同的初等函数集),即:稀疏表示系数中非零元素 的位置相同,使相似的信号投影到稀疏空间后也具 有相似性^[20]。目标函数可表示为^[21]

$$\min \|\boldsymbol{A}\|_{n,a}, \|\boldsymbol{X} - \boldsymbol{D}\boldsymbol{A}\|_{2}^{2} \leq \varepsilon$$
(2)

其中 $l_{p,q}$ 矩阵范数的定义: $\|A\|_{p,q} \triangleq \left(\sum_{i=1,\dots,k} \|a^{i}\|_{q}^{p}\right)^{1/p}$, 其中 a^{i} 表示 A 的第 i 行向量, k 为 A 的行数, 参数 对(p,q)一般选择(1,2)或 $(0,\infty)$ 。有关 SSA 细节参考 文献[20,22]。

上述两种模型中最根本的问题是字典 **D** 的选择,一般有两种方法:基于分析的方法与基于学习的方法(也称基于合成的方法)。基于分析的方法中,字典是隐式的,它通过一定的数据模型来表示,结构性较好,并有快速数值计算方法,如:Gabor小波,曲线波(Curvelet),轮廓波(Contourlet)等,但这种字典结构一般是固定的,对不同类型的数据自适应能力较差。基于学习的方法是近几年的研究热点,其字典是从一些样本中通过机器学习推理而来,通常由一显式矩阵表示,也称学习字典。这种方法自适应能力更强,能得到更精细的字典表示,具有更好的性能应用,本文也采用了这种字典。有关字典的细节内容请参考文献[23]。

3 非局部联合稀疏近似的修复算法

本文根据大量样本图像块及待处理图像内有效 数据的稀疏先验知识来指导图像修复。主要步骤: 将样本图像块参与稀疏编码,建立初始的过完备字 典;计算输入图像内有效区域图像块的非局部相似 块集,并将其作为样本进一步训练字典;计算输入 图像块的有效区域的稀疏编码;估计输入图像块的 待处理区域。本文中,我们采用Ω表示待修复区域; \Ω表示有效数据区域。

3.1 联合字典学习

根据输入图像有效区域 *I*^{\2},逐个计算图像块的 相似集 *Y*ⁱ,本节目的就是将 *Y*ⁱ 作为样本来训练字 典。根据式(1),目标函数可定义为

$$\boldsymbol{D} = \underset{\boldsymbol{D}, \boldsymbol{A}^{i}, \boldsymbol{Y}^{i} \in I^{\backslash \Omega}}{\operatorname{argmin}} \left\| \boldsymbol{A} \right\|_{p}, \ \left\| \boldsymbol{Y}^{i} - \boldsymbol{D} \boldsymbol{A}^{i} \right\|_{2}^{2} \leq \boldsymbol{\varepsilon}$$
(3)

式(3)是典型的单观测向量的稀疏表示问题,将 Yⁱ中每个相似块单独进行稀疏编码。为保证各相似 块具有相同的稀疏性模式,根据式(2),式(3)可转换 为多观测向量的联合稀疏近似问题,用 l_{p,q}范数代替 式(3)的 l_p范数:

$$\boldsymbol{D} = \underset{\boldsymbol{D}, \boldsymbol{A}^{i}, \boldsymbol{Y}^{i} \in I^{\backslash \Omega}}{\operatorname{argmin}} \left\| \boldsymbol{A}^{i} \right\|_{p, q}, \quad \left\| \boldsymbol{Y}^{i} - \boldsymbol{D} \boldsymbol{A}^{i} \right\|_{2}^{2} \leq \varepsilon \qquad (4)$$

式(4)可转换为正则化表示方式:

$$\boldsymbol{D} = \underset{\boldsymbol{D},\boldsymbol{A}^{i},\boldsymbol{Y}^{i}\in I^{\backslash\Omega}}{\arg\min} \frac{1}{2} \left\| \boldsymbol{Y}^{i} - \boldsymbol{D}\boldsymbol{A}^{i} \right\|_{2}^{2} + \lambda \left\| \boldsymbol{A}^{i} \right\|_{p,q}$$
(5)

式(5)的估计方法可采用简单改进的在线字典学习 算法^[15,24,25],改进之处:在稀疏编码过程中,采用 $l_{1,2}$ 范数,而非 l_i 范数,保证自相似块具有相同的稀疏 性模式,而字典更新过程与在线字典学习算法一致, 并保持 A_k 和 B_k 计算方法不变,详见文献[15],具体 计算流程如表1所示,并选择正则化参数 λ =0.01。

表1 联合稀疏近似的在线字典学习算法

(1)输入:训练样本 **X**, 正则化参数 λ , 初始字典 $D_0 \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 迭代 次数 K, 残差阈值 ε (2)初始化: $A_0 \in \mathbb{R}^{n \times n} \leftarrow 0$, $B_0 \in \mathbb{R}^{m \times n} \leftarrow 0$ (3)输出: 学习字典 D_K (4)For k=1 to K do (5)Foreach X_i in **X** 计算残差 $\mathbb{R}_k = ||X_k - D_{k-1}Z||_2^2$, if $\mathbb{R}_k \leq \varepsilon$, continue. (a)稀疏编码, 采用稀疏正则化模型: $Z_k = \arg\min \frac{1}{2} ||X_k - D_{k-1}Z||_2^2 + \lambda ||Z||_{1,2}$ (b)字典更新, 固定 D_{k-1} , 采用文献[24]的算法 2 计算 D_k : $A_k = A_{k-1} + Z_k Z_k^T$, $B_k = B_{k-1} + X_k Z_k^T$ $D_k = \arg\min \frac{1}{k} (\operatorname{Tr}(D^T DA_k) - \operatorname{Tr}(D^T B_k))$ (6) End foreach

(7) End for

3.2 图像修复

从输入图像 I 的待修复区域边缘开始,逐步向 内取块,并与图像的有效数据区域保留一定像素的 重叠。给定学习字典 D,待修复图像块 yⁱ的稀疏表 示问题可定义为

$$\boldsymbol{\alpha}^{i} = \operatorname*{argmin}_{\boldsymbol{\alpha}^{i}} \left\| \boldsymbol{\alpha}^{i} \right\|_{p}, \ \left\| P \boldsymbol{y}^{i} - P \boldsymbol{D} \boldsymbol{\alpha}^{i} \right\|_{2}^{2} \leq \boldsymbol{\varepsilon} \qquad (6)$$

其中 P 为用于提取图像块内有效区域数据。式(6) 中, y^i 的稀疏表示问题并未考虑其与自相似块间的 关系。计算 y^i 有效区域的相似块集 Y^i ,并估计 y^i 和 Y^i 的联合稀疏近似。定义输入信息: $\tilde{Y}^i = [y^i, Y^i]$, 根据式(2),其对应的稀疏表示 $\tilde{A}^i = [\alpha^i, A^i]$ 的估计 问题可表示为

$$\widetilde{\boldsymbol{A}}^{i} = \operatorname*{arg\,min}_{\widetilde{\boldsymbol{A}}^{i}} \left\| \widetilde{\boldsymbol{A}}^{i} \right\|_{p,q}, \ \left\| P \widetilde{\boldsymbol{Y}}^{i} - P \boldsymbol{D} \widetilde{\boldsymbol{A}}^{i} \right\|_{2}^{2} \leq \varepsilon \quad (7)$$

式(7)同时考虑了输入图像块与其相似块的信息,相 对式(6),鲁棒性更强。则 *yⁱ*的待修复区域可通过式 (8)估计:

$$\overline{P}\boldsymbol{y}^{i} = \overline{P}\boldsymbol{D}\boldsymbol{\alpha}^{i} \tag{8}$$

其中 *P*用于提取输入图像块的待修复区域。本节相 当于将待处理图像块分解为有效区域数据和待修复

区域数据两部分:
$$y^{i} = \begin{bmatrix} Py^{i} \\ \overline{P}y^{i} \end{bmatrix}$$
。式(7)和式(8)隐含了

一条重要的假设: *Pyⁱ*和*Pyⁱ*共享同一个稀疏表示 *aⁱ*。由于在字典训练阶段,每个图像块样本作为一 个向量,相对字典 *D*,具有相同的稀疏表示。即: 样本图像块内所有像素共享同一个稀疏表示。同理, 输入图像块内所有元素在字典 *D*基础上也具有相同 的稀疏表示,上述假设是成立的。

3.3 算法优化

字典初始化 从样本图像中随机提取大量图像 块作为样本 **Y** 训练初始的过完备字典 **D**₀。充分考虑样本的先验信息,增强算法的鲁棒性。由于式(1)的 ¹6范数是非凸的,是 NP-hard 问题,可以转换为 ¹6粒数的凸优化问题^[15]:

$$\boldsymbol{D}_{0} = \operatorname*{arg\,min}_{\boldsymbol{D}_{0},\boldsymbol{A}} \left\| \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{D}_{0}\boldsymbol{A} \right\|_{2}^{2} + \lambda \left\| \boldsymbol{A} \right\|_{1}$$
(9)

其中正则化参数 λ 用来平衡 Y的稀疏表示精度和稀 疏特性,本文选择其大小为 0.01。图 1 显示 10⁶ 个 样本训练的字典。



图1采用10⁶个样本训练的字典

稀疏表示误差参数 ϵ 的选择 文献[14,25]分析 了 ϵ 的统计意义: 假定 $\mathbf{x} - \mathbf{D}\mathbf{a}$ 满足零均值高斯分布, 则 $\|\mathbf{x} - \mathbf{D}\mathbf{a}\|_2^2 / \sigma^2$ 满足卡方分布 χ_m^2 。定义 χ_m^2 的概率 分 布 函数 $F_m, F_m^{-1}(\tau)$ 为 F_m 的 反 函数,则选择 $\epsilon = \sigma^2 F_m^{-1}(\tau)$ 。本文选择 $\tau = 0.95$ 。

图像块标准化 为提高稀疏编码数值算法的稳 定性,在处理之前,对每个图像块进行平均化、归 一化处理,之后再还原。

修复顺序本文算法对每个图像块修复过程中,对待修复区域的修复顺序对结果有一定的影响。 为充分考虑几何结构信息的影响,修复初始位置首 先从待修复区域周围几何结构信息较丰富的位置开 始,并沿边界线逐步进行修复。详见图 2,其中 *Q* 是 输入图像的待修复区域,*z*_i 是待修复图像块,*A* 为 *z*_i的待修复区域,*C*为 *z*_i的有效区域,P₁和 P₂为 *Q* 边界处几何结构信息较丰富位置。



图 2 图像块 zi的修复示意图

自相似集 在待修复图像块周围搜索、匹配与 图像块的有效区域数据较相近的图像块,常用的方 法是计算图像块间的欧式距离来判断图像块间的相 似性。本文采用非局部平均(Non-Local Means, NLM)^[26]的方法,计算图像块间的相似度:

$$w_{i,j} = \frac{1}{Z(i)} e^{-\frac{\left\|P \boldsymbol{y}^{i} - P \boldsymbol{y}^{j}\right\|_{2}^{2}}{h^{2}}}, \quad Z(i) = \sum_{j} e^{-\frac{\left\|P \boldsymbol{y}^{i} - P \boldsymbol{y}^{j}\right\|_{2}^{2}}{h^{2}}} \quad (10)$$

其中 Z(i)是归一化系数, h 用来控制自相似度的衰减速度,本文选择其为 1。选择搜索区域大小为 (40×40),定义 $w_{i,j}$ 大于 0.05 的所有图像块为当前图 像块的自相似块,自相似集 Y^i 定义:

$$Y^{i} = \{y^{j}\}, \text{ s.t. } w_{i,j} \ge 0.05$$
 (11)

4 实验

本节将在大、小区域目标剔除、移除文字方面 进行图像修复实验,并与 Exemplar-based^[7], TV^[27], FoE^[28], MCA^[12]方法的效果进行对比。论证有关参数 如图像块重叠区域大小对修复结果的影响。主要参 数设置详见表 2。式(1)的经典稀疏编码模型中,通

常在字典学习阶段一般选择 4 范数,稀疏表示计算 阶段选择 6 范数[14,29]。同理,本文在估计学习字典 阶段采用 l_{1.2}范数, l_{0.∞}范数应用于图像修复。式(5) 的联合字典学习算法采用 Matlab 实现。式(7)的联 合稀疏编码算法选用 S-OMP(Simultaneous Orthogonal Matching Pursuit)方法^[22]。式(9)的初始 字典估计算法选用 Mairal 等人^[24]的在线字典学习算 法,理论上可实现无限多样本的训练,可减少计算 资源,提高计算速度。根据 3.3 节分析,式(7)的误 差阈值 ε ,相对彩色图像,取 0.09;对灰度图像, 取 0.03。训练图像采用 Berkeley 图像库中的 300 幅 图像,从中随机提取 10⁶个图像块作为彩色图像的 学习字典的训练样本,对灰度图像的学习字典而言, 只需将采样的图像块转为灰度后再次进行训练即 可。Berkeley 图像库主要包含风景、人物、建筑、 动植物等自然图像,类型全面,较适合本文算法对 初始学习字典的训练。

表 2 参数设置

图像块	灰度图像	彩色图像	迭代	重叠区
大小	字典大小	字典大小	次数	域宽
7×7	256	640	50	4像素宽

4.1 修复效果

本节采用 Lena 彩色图像(256×256)进行修复实 验。图 3 显示本文方法与其它几种算法的修复效果, 括号中的数字为修复时间。如图所示,本文方法 (NLLD)和 Exemplar-based 方法^[7]在纹理区域,如帽 子和肩部区域,修复效果相对较好。在非纹理区域,如 嘴唇和眼睛部位,本文方法的修复效果也有较好 表现,而 TV^[27]和 MCA^[12]的方法将各通道数据单独 处理后再合成,有一定的颜色失真。MCA 方法是一 种混合图像修复算法,将图像分解为几何结构和纹 理分量后再处理,但结果受经验参数的影响较大, 计算效率较低,自适应性较差。理论上分析,本文 的学习字典有效地建立了待修复图像块与其非局部 相似块间的联合稀疏关联,并充分考虑了大量样本 图像的先验知识,能更有效地表示待修复区域与其 周围有效区域的关系。更多的修复效果见图 4。

4.2 重叠区域大小的影响

本文算法是根据图像块内的有效数据来估计待 修复数据,则有效数据的多少(待修复图像块与修复 图像有效数据的重叠区域的像素宽度 r)将直接影响 修复效果,本节将对此问题进行实验论证。根据上 节的学习字典,对 Barbara 图像(256×256)的多个正 方形区域(27×27)进行修复实验。图5显示了重叠区



(a) 待修复图像

(b) 文献 [7] 法 (5 s)

(c) 文献 [27] 法 (6 s)



(d) 文献 [28] 法 (28 min)

(e) 文献 [12] 法 (9 min)

图 3 各修复方法效果及时间对比

图 4 图像修复效果



(f) 本文 NLLD 法 (2.9 min)



(a) 待修复图像



(b) 修复效果





(d) 修复效果



(a) 待修复图像



(b) r=2 时修复效果 (3.8 min)



(c) r=4 时修复效果 (7.2 min)



图 5 重叠区域大小的影响

域像素宽度 r 分别为 2, 4, 6 时的修复效果, 括号中 的数字为修复时间。如图 5 所示, r 较小时, 会产生 平滑效果,但每次迭代修复的区域较多,计算效率 较高; r较大时,对比度增强,出现锯齿,但每次迭 代修复的区域较少, 计算效率较低。为平衡修复效 果和计算效率,本文选择r为4。

5 结束语

本文提出基于非局部学习字典的图像修复方 法,将输入图像非局部自相似块统一进行稀疏编码, 训练学习字典,使其具有相同的稀疏模式,建立它 们之间的稀疏关联,并将这种关联作为先验知识来 指导图像修复。主要步骤主要包括:将样本图像块 参与稀疏编码,建立初始的过完备字典;计算输入 图像内有效区域图像块的非局部相似块集,并将其 作为样本进一步训练字典; 计算输入图像块的有效 区域的联合稀疏编码:估计输入图像块的待修复区 域。该方法既利用了样本图像的先验知识,又充分 考虑到了待修复图像本身的相关信息,将这两种信 息统一用于字典的训练,提高了修复质量,增强了 算法的自适应性。通过对自然图像进行大、小区域 修复和文字去除实验,并与其它几种常用算法相比, 修复可视化效果较好。尽管如此,本文方法仍有可 改进之处,如:增强样本间的不相关性以训练更有 效的字典;如何减小字典大小、稀疏性等经验参数 对重建结果的影响等。如何将本文方法应用到彩色 图像的修复以及如何将非局部的概念与学习字典结 合来改善修复质量将是我们下一步的研究重点。

参考文献

- Bertalmio M, Sapiro G, Caselles V, et al. Image inpainting[C]. Proceedings of SIGGRAPH 2000, New Orleans, USA, 2000: 417–424.
- [2] Chan T F and Shen J. Mathematical models for local nontexture inpaintings[J]. SIAM Journal on Applied Mathematics, 2002, 62(3): 1019–1043.
- [3] Chan T F and Shen J. Non-texture inpainting by Curvature-Driven Diffusions (CDD)[J]. Journal of Visual Communication and Image Representation, 2001, 12(4): 436-449.
- [4] Tsai A, Yezzi A, and Willsky A S. Curve evolution implementation of the Mumford–Shah functional for image segmentation, denoising, interpolation, and magnification[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2001, 10(8): 1169–1186.
- [5] Esedoglu S and Shen J. Digital inpainting based on the Mumford-Shah-Euler image model[J]. European Journal of Applied Mathematics, 2002, 13(4): 353–370.
- [6] Zhang X T and Chan F. Wavelet inpainting by nonlocal total variation[R]. Technical Report, Los Angeles: University of California, 2009.
- [7] Criminisi A, Perez P, and Toyama K. Region filling and object removal by exemplar-based image inpainting[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2004, 13(9): 1200–1212.
- [8] Tang F, Ying Y, Wang J, et al. A novel texture synthesis

based algorithm for object removal in photographs[C]. The 9th Asian Computing Science Conference, Chiang Mai, Thailand, 2004: 248–254.

- [9] 付绍春, 楼顺天. 基于区域纹理合成的图像修补算法[J]. 电子 与信息学报, 2009, 31(6): 1319-1322.
 Fu Shao-chun and Luo Shun-tian. Region texture synthesis based on image inpainting[J]. Journal of Electronics & Information Technology, 2009, 31(6): 1319-1322.
- [10] Drori I, Cohen-Or D, and Yeshurun H. Fragment-based image completion[J]. ACM Transactions on Graphics, 2003, 22(3): 303–312.
- [11] Bertalmio M, Vese L, Sapiro G, et al. Simultaneous structure and texture image inpainting[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2003, 12(8): 882–889.
- [12] Elad M, Starck J-L, Querre P, et al. Simultaneous cartoon and texture image inpainting using morphological component analysis (MCA)[J]. Applied and Computational Harmonic Analysis, 2005, 19(3): 340–358.
- [13] Fadili M J, Starck J-L, and Murtagh F. Inpainting and zooming using sparse representations[J]. The Computer Journal, 2007, 52(1): 64–79.
- [14] Mairal J, Elad M, and Sapiro G. Sparse representation for color image restoration[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2008, 17(1): 53–69.
- [15] Mairal J, Bach F, Ponce J, et al. Online learning for matrix factorization and sparse coding[J]. Journal of Machine Learning Research, 2010, 11(3): 19–60.
- [16] Shen B, Hu W, Zhang Y, et al. Image inpainting via sparse representation[C]. IEEE International Conference on Acoustics, Speech and Signal Processing, Taipei, 2009: 697–700.
- [17] Xu Z and Sun J. Image inpainting by patch propagation using patch sparsity[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2010, 19(5): 1153–1165.
- [18] Peyre G. Sparse modeling of textures[J]. Journal of Mathematical Imaging and Vision, 2009, 34(1): 17–31.
- [19] Tropp J A and Wright S J. Computational methods for sparse solution of linear inverse problems[J]. Proceedings of the IEEE, Special Issue on Applications of Sparse Representation and Compressive Sensing, 2010, 98(6): 948–958.
- [20] Rakotomamonjy A. Surveying and comparing simultaneous sparse approximation (or group-lasso) algorithms[R]. Technical Report, University of Rouen, 2010.
- [21] Chen J and Huo X. Sparse representations for multiple measurement vectors (MMV) in an over-complete dictionary[C]. IEEE International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing (ICASSP'05), Philadelphia, 2005, 4: 257–260.

- [22] Tropp J A, Gilbert A C, and Strauss M J. Algorithms for simultaneous sparse approximation. Part I: greedy pursuit[J]. Signal Processing, Special Issue Sparse Approximations in Signal and Image Processing, 2006, 86(3): 572–588.
- [23] Rubinstein R, Bruckstein A M, and Elad M. Dictionaries for sparse representation modeling[J]. Proceedings of the IEEE, Special Issue on Applications of Sparse Representation and Compressive Sensing, 2010, 98(6): 1045–1057.
- [24] Mairal J, Bach F, Ponce J, et al.. Online dictionary learning for sparse coding[C]. International Conference on Machine Learning (ICML), Montreal, Quebec, Canada, 2009: 689–696.
- [25] Mairal J, Bach F, Ponce J, et al. Non-local sparse models for image restoration[C]. IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV), Kyoto, Japan, 2009: 2272–2279.
- [26] Buades A, Coll B, and Morel J M. A non-local algorithm for image denoising[C]. IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), San Diego, California, 2006, 2: 60–65.

- [27] Dahl J, Hansen P C, Jensen S H, et al. Algorithms and software for total variation image reconstruction via first-order methods[J]. Numerical Algorithms, 2010, 53(1): 67–92.
- [28] Roth S and Black M J. Fields of experts[J]. International Journal of Computer Vision, 2009, 82(2): 205–229.
- [29] Lee H, Battle A, Raina R, et al.. Efficient sparse coding algorithms[C]. Advances in Neural Information Processing Systems (NIPS), Vancouver, B.C., Canada, 2007: 801–808.
- 李 民: 男,1974年生,博士,副教授,研究方向为图像处理、 计算机视觉和模式识别.
- 程 建: 男,1978年生,博士,副教授,研究方向为图像处理、 模式识别、计算机视觉、多源遥感信息智能挖掘.
- 李小文: 男,1947年生,中国科学院院士,博士,教授,研究方向为定量遥感.
- 乐翔: 男,1984年生,硕士,研究方向为图像处理、计算机视觉.