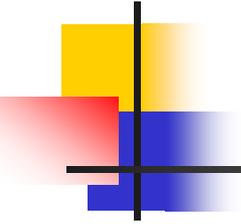


# 国际攀岩比赛规则介绍

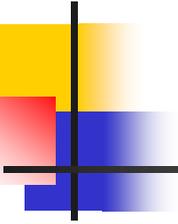
---



# 一、国际攀岩比赛规则概述

---

- ⑩ 国际攀联对被批准的赛事，正式指派下列竞赛官员：
  - ⑩ 裁判长
  - ⑩ 国际攀联裁判
  - ⑩ 主定线员
  - ⑩ 国际攀联代表

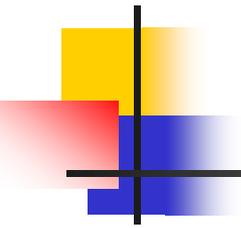


## 1. 比赛项目

**难度赛：**运动员在攀爬时（先锋攀登）须将保护绳依次挂入保护点的一种比赛形式。以运动员沿路线攀登的距离确定其名次。

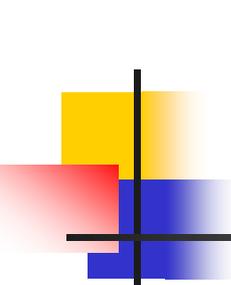
**攀石赛：**不用绳子，而是用保护垫提供防护的短线路攀登比赛。以运动员完成线路的数量决定其名次。

**速度赛：**线路以顶绳攀登方式保护的一种比赛，以运动员完成线路的时间决定其名次。



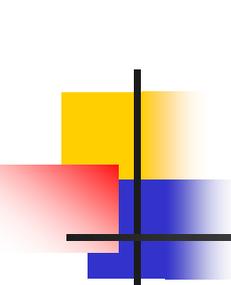
## 2.比赛区域

- (1) 所有隔离区/热身区
- (2) 所有转换区
- (3) 所有过渡区
- (4) 一个或多个比赛区



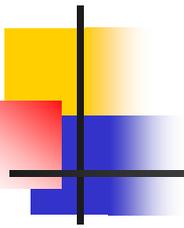
### 3.技术装备

- (1) 运动员使用的所有技术装备必须满足相应的**国际标准**，除非经国际攀联允许。
- (2) 每名运动员可以使用**1个粉袋**和**1个攀岩头盔**。运动员在比赛时，手部只允许使用镁粉。
- (3) 赛事组织者提供的比赛号码布不得裁剪或另作修改，并应配戴在后背上方显著位置。号码布的尺寸不应超过**18×24**厘米（横向）。比赛组织方可以提供额外的可配戴在运动员裤腿上的号码布。



## 4.岩壁维护

1. 主定线员须保证有一支经验丰富的岩壁维护队伍，每轮比赛都随时在赛场待命，以便国际攀联裁判**要求进行岩壁维护和修复时有效和安全地工作。**
2. 得到国际攀联裁判的指示后，主定线员应立即安排修复工作。修复后，主定线员应对线路进行检查，并向裁判长说明是否会对后面的运动员产生有利或不利的**影响。裁判长做出的继续、中止或者重新比赛的决定是最终裁决，且不受理**针对此决定的任何申诉。

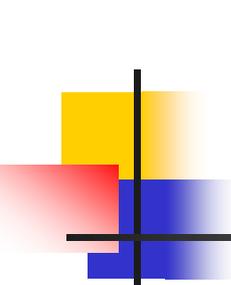


## 5. 罚则

- (1) 非正式的口头警告；
- (2) 正式警告并出示黄牌。

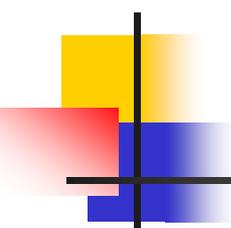
### a. 黄牌警告

- 1) 不遵守裁判长和国际攀联裁判的指令。
- 2) 未遵守国际攀联有关装备和服装的规定；
- 3) 未佩戴主办方提供的号码簿；
- 4) 未参加开幕式；
- 5) 奖牌获得者未参加颁奖仪式；
- 6) 带有淫秽和辱骂性质的语言或轻度失控的行为；
- 7) 轻度违反体育道德的行为。



## b. 红牌

- 1) 在隔离期间在规定的观察区域外观察线路；
- 2) 使用不符合规定的装备；
- 3) 在隔离区或其他限制区域未经许可使用任何通讯工具。



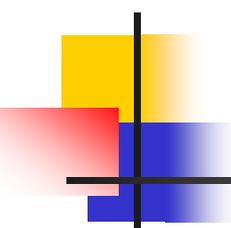
## 二、难度赛比赛规则

### ⑩ (1) 线路:

- ⑩ 难度赛应在预先设计好线路，高度不低于 **12 米** 的人工岩壁上进行。

### (2) 岩壁结构

- ⑩ 1. 岩壁结构和支点适用标准必须满足相关的欧洲标准（或相应的国际标准）。
- ⑩ 2. 岩壁表面应允许每条线路设计长度不低于 **15 米**，宽度不少于 **3 米**。经裁判长许可，可以使用最窄部分少于 **3 米** 的岩壁。

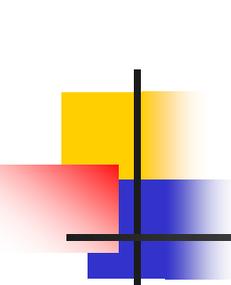


### ⑩ (3) 个人装备

- ⑩ 1. 每名运动员应穿着一条安全带。
- ⑩ 2. 绳子与安全带采用“8”字结连接，并打好防脱结；
- ⑩ 3. 运动员在观察线路和攀爬时不允许携带或使用任何音频播放设备。

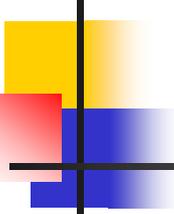
### ⑩ (4) 成绩判定

- ⑩ a) 运动员控制住一个支点的成绩判定为标注在线路图上的这个支点的编号，没有后缀；
- ⑩ b) 运动员使用一个控制住的支点并从该支点沿线路前进的方向有可控的移动，该运动员的成绩判定为线路图上的这个支点的编号加上加号（+）后缀。



## ⑩ (5) 技术故障处理程序

- ⑩ a) 如果运动员因技术故障处于不合理状态，运动员将被中止攀登。这时国际攀联裁判应立即决定是否宣布为技术故障，并允许运动员随后重新攀爬这条线路。
- ⑩ b) 如果运动员处于合理状态：
  - ⑩ i) 若技术故障由国际攀联裁判指出时，运动员可以选择继续攀登或停止攀登。
  - ⑩ ii) 若技术故障由运动员自己指出，该运动员应指明技术故障的性质，并经国际攀联裁判同意，可以选择继续攀登或停止攀登。



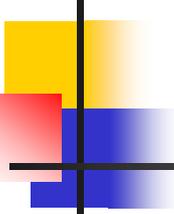
## 三、抱石赛比赛规则

### ⑩ (1) 线路

- ⑩ 攀石赛在人工搭建的岩壁上、特定设计的线路上进行，比赛不需要绳子保护，线路很短。

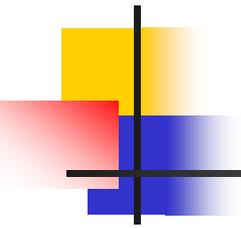
### (2) 岩壁结构

- ⑩ 1. 岩壁结构和支点适用标准必须满足相关的欧洲标准（或相应的国际标准）
- ⑩ 2. 岩壁结构通常应允许至少设计 10 条独立的攀石线路，以适应每轮线路同时进行的需要。
- ⑩ 3. 每条攀石线路都包含一个能够让运动员看到的明显标识的区域，并包含安全保护垫子。



### (3) 攀石线路设计

1. 每条攀石线路的起步应明显标注，包括：
  - a) 为双手标注手点；
  - b) 为双脚标注脚点。
2. 每条攀石线路应有明显的结束标志：
  - a) 特定的结束支点；
  - b) 明确的站在线路顶部的姿势。
3. 每条线路应有一个明显标志的“奖励点”。该支点的位置应有助于区分运动员明显不同的攀登表现，并由定线员指定。
4. 一条线路的最多手点数为 12 个，任何轮次比赛中每条线路的平均手点数为4-8 个。

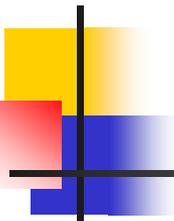


## 四、速度赛比赛规则

---

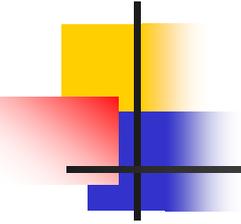
### ⑩ (1) 线路

- ⑩ 速度赛在长度为 **10 米** (“**10 米赛**”) 或 **15 米** (“**15 米赛**”) 人工搭建的岩壁上、特定设计的线路上进行。



## ⑩ (2) 岩壁结构

- ⑩ 1. 岩壁结构和支点适用标准必须满足相关的欧洲标准（或相应的国际标准）
- ⑩ 2. 岩壁表面应至少有两条平行的线路，两条独立线路之间的距离最多不超过 1 米，并且在所有情况下两条线路都应是水平均衡的。
- ⑩ 3. 岩壁结构应包括两个保护点，保护绳穿过其中
- ⑩ 4. 岩壁外表应采用树脂和石英砂完成，岩壁表面涂以中性浅色颜色，支点采用反差较大的颜色。



---

⑩ (3) 未完攀线路

- a) 脱落；
- b) 使用了岩壁人侧缘和顶缘；
- c) 使用了人工辅助。
- d) 起步后，身体的任何部位触到地面；