

# 全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

## 2010 年下半年 系统架构设计师 上午试卷

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

### 例题

● 2010 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是

(88) 月 (89) 日。

(88) A. 12

B. 11

C. 10

D. 9

(89) A. 10

B. 11

C. 12

D. 13

因为考试日期是“11 月 13 日”，故 (88) 选 B，(89) 选 D，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 D 填涂（参看答题卡）。

● 采用微内核结构的操作系统提高了系统的灵活性和可扩展性，(1)。

- (1) A. 并增强了系统的可靠性和可移植性，可运行于分布式系统中  
B. 并增强了系统的可靠性和可移植性，但不适用于分布式系统  
C. 但降低了系统的可靠性和可移植性，可运行于分布式系统中  
D. 但降低了系统的可靠性和可移植性，不适用于分布式系统

● 若操作系统文件管理程序正在将修改后的(2)文件写回磁盘时系统发生崩溃，对系统的影响相对较大。

- (2) A. 用户数据      B. 用户程序      C. 系统目录      D. 空闲块管理

● 某虚拟存储系统采用最近最少使用 (LRU) 页面淘汰算法，假定系统为每个作业分配 4 个页面的主存空间，其中一个页面用来存放程序。现有某作业的程序如下：

```
Var A: Array[1..100,1..100] OF integer;  
i,j: integer;  
FOR i:=1 to 100 DO  
  FOR j:=1 to 100 DO  
    A[i,j]:=0;
```

设每个页面可存放 200 个整数变量，变量 i、j 存放在程序页中。初始时，程序及 i、j 均已在内存，其余 3 页为空。若矩阵 A 按行序存放，那么当程序执行完后共产生(3)次缺页中断；若矩阵 A 按列序存放，那么当程序执行完后共产生(4)次缺页中断。

- (3) A. 50      B. 100      C. 5000      D. 10000  
(4) A. 50      B. 100      C. 5000      D. 10000

● 在数据库设计的(5)阶段进行关系规范化。

- (5) A. 需求分析      B. 概念设计      C. 逻辑设计      D. 物理设计

● 某数据库中有员工关系 E (员工号, 姓名, 部门, 职称, 月薪); 产品关系 P (产品号, 产品名称, 型号, 尺寸, 颜色); 仓库关系 W (仓库号, 仓库名称, 地址, 负责人); 库存关系 I (仓库号, 产品号, 产品数量)。

a. 若数据库设计中要求：

- ① 仓库关系 W 中的“负责人”引用员工关系的员工号  
② 库存关系 I 中的“仓库号, 产品号”惟一标识 I 中的每一个记录  
③ 员工关系 E 中的职称为“工程师”的月薪不能低于 3500 元

则①②③依次要满足的完整性约束是(6)。

- (6) A. 实体完整性、参照完整性、用户定义完整性  
B. 参照完整性、实体完整性、用户定义完整性  
C. 用户定义完整性、实体完整性、参照完整性  
D. 实体完整性、用户定义完整性、参照完整性

b. 若需得到每种产品的名称和该产品的总库存量，则对应的查询语句为：

```
SELELCT 产品名称, SUM(产品数量)
FROM P, I
WHERE P.产品号 = I.产品号 (7);
```

- (7) A. ORDER BY 产品名称                      B. ORDER BY 产品数量  
C. GROUP BY 产品名称                        D. GROUP BY 产品数量

● 若对关系 R (A, B, C, D) 和 S (C, D, E) 进行关系代数运算，则表达式  $p_{3,4,7}(s_{4<5}(R \times S))$  与 (8) 等价。

- (8) A.  $p_{C,D,E}(s_{D<C}(R \times S))$                       B.  $p_{R,C,R,D,E}(s_{R,D<S,C}(R \times S))$   
C.  $p_{C,D,E}(s_{R,D<S,C}(R \times S))$                       D.  $p_{R,C,R,D,E}(s_{D<C}(R \times S))$

● 计算机执行程序时，在一个指令周期的过程中，为了能够从内存中读指令操作码，首先是将 (9) 的内容送到地址总线上。

- (9) A. 程序计数器 PC                              B. 指令寄存器 IR  
C. 状态寄存器 SR                                D. 通用寄存器 GR

● 内存按字节编址，利用  $8K \times 4bit$  的存储器芯片构成 84000H 到 8FFFFH 的内存，共需 (10) 片。

- (10) A. 6    B. 8    C. 12    D. 24

● 某磁盘磁头从一个磁道移至另一个磁道需要 10ms。文件在磁盘上非连续存放，逻辑上相邻数据块的平均移动距离为 10 个磁道，每块的旋转延迟时间及传输时间分别为 100ms 和 2ms，则读取一个 100 块的文件需要 (11) ms 的时间。

- (11) A. 10200                                        B. 11000                                        C. 11200                                        D. 20200

● 计算机系统中，在 (12) 的情况下一般应采用异步传输方式。

- (12) A. CPU 访问内存                              B. CPU 与 I/O 接口交换信息  
C. CPU 与 PCI 总线交换信息                      D. I/O 接口与打印机交换信息

● 大型局域网通常划分为核心层、汇聚层和接入层，以下关于各个网络层次的描述中，不正确的是 (13)。

- (13) A. 核心层进行访问控制列表检查                      B. 汇聚层定义了网络的访问策略  
C. 接入层提供局域网络接入功能                      D. 接入层可以使用集线器代替交换机

● 网络系统设计过程中，逻辑网络设计阶段的任务是(14)。

- (14) A. 依据逻辑网络设计的要求，确定设备的物理分布和运行环境  
B. 分析现有网络和新网络的资源分布，掌握网络的运行状态  
C. 根据需求规范和通信规范，实施资源分配和安全规划  
D. 理解网络应该具有的功能和性能，设计出符合用户需求的网络

● 网络系统生命周期可以划分为5个阶段，实施这5个阶段的合理顺序是(15)。

- (15) A. 需求规范、通信规范、逻辑网络设计、物理网络设计、实施阶段  
B. 需求规范、逻辑网络设计、通信规范、物理网络设计、实施阶段  
C. 通信规范、物理网络设计、需求规范、逻辑网络设计、实施阶段  
D. 通信规范、需求规范、逻辑网络设计、物理网络设计、实施阶段

● 假设单个 CPU 的性能为 1，则由  $n$  个这种 CPU 组成的多处理机系统的性能  $P$  为：

$$P = \frac{n}{1 + (n-1)a}$$

其中， $a$  是一个表示开销的常数。例如， $a=0.1$ ， $n=4$  时， $P$  约为 3。也就是说，由 4 个这种 CPU 组成的多机系统的性能约为 3。该公式表明，多机系统的性能有一个上限，不管  $n$  如何增加， $P$  都不会超过某个值。当  $a=0.1$  时，这个上限是(16)。

- (16) A. 5                      B. 10                      C. 15                      D. 20

● 以下关于系统性能的叙述中，不正确的是(17)。

- (17) A. 常见的 Web 服务器性能评估方法有基准测试、压力测试和可靠性测试  
B. 评价 Web 服务器的主要性能指标有最大并发连接数、响应延迟和吞吐量  
C. 对运行系统进行性能评估的主要目的是以更好的性能/价格比更新系统  
D. 当系统性能降到基本水平时，需要查找影响性能的瓶颈并消除该瓶颈

● 某大型公司欲开发一个门户系统，该系统以商业流程和企业应用为核心，将商业流程中不同的功能模块通过门户集成在一起，以提高公司的集中贸易能力、协同能力和信息管理能力。根据这种需求，采用企业(18)门户解决方案最为合适。

- (18) A. 信息                      B. 知识                      C. 应用                      D. 垂直

● 客户关系管理 (CRM) 系统将市场营销的科学管理理念通过信息技术的手段集成在软件上，能够帮助企业构建良好的客户关系。以下关于 CRM 系统的叙述中，错误的是(19)。

- (19) A. 销售自动化是 CRM 系统中最基本的模块  
B. 营销自动化作为销售自动化的补充，包括营销计划的编制和执行、计划结

果分析等

- C. CRM 系统能够与 ERP 系统在财务、制造、库存等环节进行连接，但两者关系相对松散，一般不会形成闭环结构
- D. 客户服务与支持是 CRM 系统的重要功能。目前，客户服务与支持的主要手段是通过呼叫中心和互联网来实现

● 共享数据库是一种重要的企业应用集成方式。以下关于共享数据库集成方式的叙述中，错误的是 (20)。

- (20) A. 共享数据库集成方式通常将应用程序的数据存储在一个共享数据库中，通过制定统一的数据库模式来处理不同应用的集成需求
- B. 共享数据库为不同的应用程序提供了统一的数据存储与格式定义，能够解决不同应用程序中数据语义不一致的问题
- C. 多个应用程序可能通过共享数据库频繁地读取和修改相同的数据，这会使共享数据库成为一个性能瓶颈
- D. 共享数据库集成方式的一个重要限制来自外部的已封装应用，这些封装好的应用程序只能采用自己定义的数据库模式，调整和集成余地较小

● 某公司欲对其内部的信息系统进行集成，需要实现在系统之间快速传递可定制格式的数据包，并且当有新的数据包到达时，接收系统会自动得到通知。另外还要求支持数据重传，以确保传输的成功。针对这些集成需求，应该采用 (21) 的集成方式。

- (21) A. 远程过程调用
- B. 共享数据库
- C. 文件传输
- D. 消息传递

● 详细的项目范围说明书是项目成功的关键。(22) 不应该属于范围定义的输入。

- (22) A. 项目章程
- B. 项目范围管理计划
- C. 批准的变更申请
- D. 项目文档管理方案

● 项目时间管理包括使项目按时完成所必需的管理过程，活动定义是其中的一个重要过程。通常可以使用 (23) 来进行活动定义。

- (23) A. 鱼骨图
- B. 工作分解结构 (WBS)
- C. 层次分解结构
- D. 功能分解图

● 在实际的项目开发中，人们总是希望使用自动工具来执行需求变更控制过程。下列描述中，(24) 不是这类工具所具有的功能。

- (24) A. 可以定义变更请求的数据项以及变更请求生存期的状态转换图  
B. 记录每一种状态变更的数据，确认做出变更的人员  
C. 可以加强状态转换图使经授权的用户仅能做出所允许的状态变更  
D. 定义变更控制计划，并指导设计人员按照所制定的计划实施变更

● 需求管理是 CMM 可重复级中的 6 个关键过程域之一，其主要目标是 (25)。

- (25) A. 对于软件需求，必须建立基线以进行控制，软件计划、产品和活动必须与软件需求保持一致  
B. 客观地验证需求管理活动符合规定的标准、程序和要求  
C. 策划软件需求管理的活动，识别和控制已获取的软件需求  
D. 跟踪软件需求管理的过程、实际结果和执行情况

● 在 RUP 中采用“4+1”视图模型来描述软件系统的体系结构。在该模型中，最终用户侧重于 (26)，系统工程师侧重于 (27)。

- (26) A. 实现视图      B. 进程视图      C. 逻辑视图      D. 部署视图  
(27) A. 实现视图      B. 进程视图      C. 逻辑视图      D. 部署视图

● (28) 把整个软件开发流程分成多个阶段，每一个阶段都由目标设定、风险分析、开发和有效性验证以及评审构成。

- (28) A. 原型模型      B. 瀑布模型      C. 螺旋模型      D. V 模型

● 软件开发环境是支持软件产品开发的软件系统，它由软件工具集和环境集成机制构成。环境集成机制包括：提供统一的数据模式和数据接口规范的数据集成机制；支持各开发活动之间通信、切换、调度和协同的 (29)；为统一操作方式提供支持的 (30)。

- (29) A. 操作集成机制      B. 控制集成机制  
C. 平台集成机制      D. 界面集成机制  
(30) A. 操作集成机制      B. 控制集成机制  
C. 平台集成机制      D. 界面集成机制

● 软件的横向重用是指重用不同应用领域中的软件元素。(31) 是一种典型的、原始的横向重用机制。

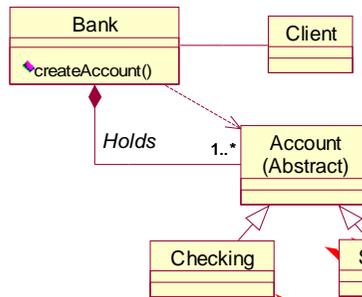
- (31) A. 对象      B. 构件      C. 标准函数库      D. 设计模式

● 下列关于不同软件开发方法所使用的模型的描述中，正确的是 (32)。

- (32) A. 在进行结构化分析时，必须使用数据流图和软件结构图这两种模型  
B. 采用面向对象开发方法时，可以使用状态图和活动图对系统的动态行为进行建模

- C. 实体联系图 (E-R 图) 是在数据库逻辑结构设计时才开始创建的模型  
 D. UML 的活动图与程序流程图的表达能力等价

● 某银行系统采用 Factory Method 方法描述其不同账户之间的关系，设计出的类图如下所示。其中与 Factory Method 中的“Creator”角色相对应的类是(33)；与“Product”角色相对应的类是(34)。



- (33) A. Bank            B. Account            C. Checking            D. Savings  
 (34) A. Bank            B. Account            C. Checking            D. Savings

● (35) 是一个独立可交付的功能单元，外界通过接口访问其提供的服务。

- (35) A. 面向对象系统中的对象 (Object)  
 B. 模块化程序设计中的子程序 (Subroutine)  
 C. 基于构件开发中的构件 (Component)  
 D. 系统模型中的包 (Package)

● 在基于构件的软件开发中，(36) 描述系统设计蓝图以保证系统提供适当的功能；(37) 用来了解系统的性能、吞吐率等非功能性属性。

- (36) A. 逻辑构件模型            B. 物理构件模型  
 C. 组件接口模型            D. 系统交互模型  
 (37) A. 逻辑构件模型            B. 物理构件模型  
 C. 组件接口模型            D. 系统交互模型

● 对象管理组织 (OMG) 基于 CORBA 基础设施定义了四种构件标准。其中，(38) 的状态信息是由构件自身而不是由容器维护。

- (38) A. 实体构件            B. 加工构件  
 C. 服务构件            D. 会话构件

● 分布式系统开发中，通常需要将任务分配到不同的逻辑计算层。业务数据的综合计算分析任务属于(39)。

- (39) A. 表示逻辑层            B. 应用逻辑层            C. 数据处理层            D. 数据层

● 在客户机/服务器系统开发中，采用(40)时，应将数据层和数据处理层放置于服务器，应用逻辑层、表示逻辑层和表示层放置于客户机。

- (40) A. 分布式表示结构                      B. 分布式应用结构  
C. 分布式数据和应用结构                D. 分布式数据结构

● 系统输入设计中，采用内部控制方式以确保输入系统数据的有效性，(41)用于验证数据是否位于合法的取值范围。

- (41) A. 数据类型检查    B. 自检位            C. 域检查            D. 格式检查

● 系统测试由若干个不同的测试类型组成，其中(42)检查系统能力的最高实际限度，即软件在一些超负荷情况下的运行情况；(43)主要是检查系统的容错能力。

- (42) A. 强度测试            B. 性能测试            C. 恢复测试            D. 可靠性测试  
(43) A. 强度测试            B. 性能测试            C. 恢复测试            D. 可靠性测试

● 软件架构是降低成本、改进质量、按时和按需交付产品的关键因素。以下关于软件架构的描述，错误的是(44)。

- (44) A. 根据用户需求，能够确定一个最佳的软件架构，指导整个软件的开发过程  
B. 软件架构设计需要满足系统的质量属性，如性能、安全性和可修改性等  
C. 软件架构设计需要确定组件之间的依赖关系，支持项目计划和管理活动  
D. 软件架构能够指导设计人员和实现人员的工作

● 软件架构设计包括提出架构模型、产生架构设计和进行设计评审等活动，是一个迭代的过程。以下关于软件架构设计活动的描述，错误的是(45)。

- (45) A. 在建立软件架构的初期，一般需要选择一个合适的架构风格  
B. 将架构分析阶段已标识的构件映射到架构中，并分析这些构件之间的关系  
C. 软件架构设计活动将已标识构件集成到软件架构中，设计并实现这些构件  
D. 一旦得到了详细的软件架构设计，需要邀请独立于系统开发的外部人员对系统进行评审

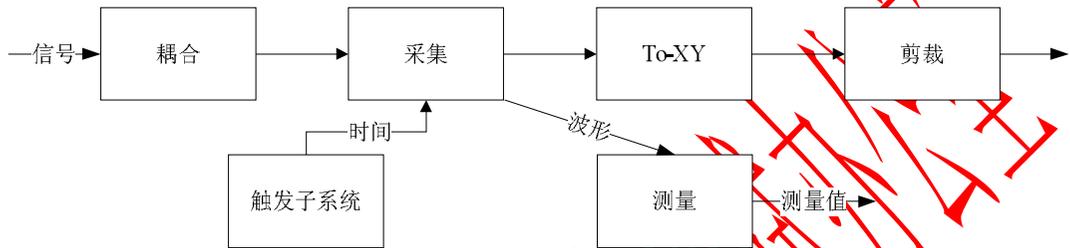
● 基于软件架构的设计 (Architecture Based Software Development, ABSD) 强调由商业、质量和功能需求的组合驱动软件架构设计。它强调采用(46)来描述软件架构，采用(47)来描述需求。

- (46) A. 类图和序列图                      B. 视角与视图  
C. 构件和类图                            D. 构件与功能  
(47) A. 用例与类图                            B. 用例与视角  
C. 用例与质量场景                        D. 视角与质量场景

● 某游戏公司欲开发一个大型多人即时战略游戏，游戏设计的目标之一是能够支持玩家自行创建战役地图，定义游戏对象的行为和之间的关系。针对该目标，公司应该采用(48)架构风格最为合适。

- (48) A. 管道-过滤器      B. 隐式调用      C. 主程序-子程序      D. 解释器

● 某公司欲为某种型号的示波器开发内置软件。该公司的架构师设计了如下图所示的软件架构。在软件架构评审时，专家认为该架构存在的问题是(49)。



- (49) A. 在功能划分上将各个模块独立起来  
B. 在硬件构件的混合和替换方面不是很灵活  
C. 没有清晰地说明用户怎样与其交互  
D. 没有明确的层次关系，没有强调功能之间的交互

● 某公司承接了一个开发家用空调自动调温器的任务，调温器测量外部空气温度，根据设定的期望温度控制空调的开关。根据该需求，公司应采用(50)架构风格最为合适。

- (50) A. 解释器      B. 过程控制      C. 分层      D. 管道-过滤器

● 某公司欲开发一个漫步者机器人，用来完成火星探测任务。机器人的控制者首先定义探测任务和任务之间的时序依赖性，机器人接受任务后，需要根据自身状态和外界环境进行动态调整，最终自动完成任务。针对这些需求，该机器人应该采用(51)架构风格最为合适。

- (51) A. 解释器      B. 主程序-子程序      C. 隐式调用      D. 管道-过滤器

● 某公司欲开发一个语音识别系统，语音识别的主要过程包括分割原始语音信号、识别音素、产生候选词、判定语法片断、提供语义解释等。每个过程都需要进行基于先验知识的条件判断并进行相应的识别动作。针对该系统的特点，采用(52)架构风格最为合适。

- (52) A. 解释器      B. 面向对象      C. 黑板      D. 隐式调用

● 特定领域软件架构 (DSSA) 是在一个特定应用领域为一组应用提供组织结构参考的标准软件架构。实施 DSSA 的过程中包括一系列基本的活动，其中(53)活动的主要

目的是为了获得 DSSA。该活动参加人员中，(54) 的主要任务是提供关于领域中系统的需求规约和实现的知识。

- (53) A. 领域需求      B. 领域分析      C. 领域设计      D. 领域实现  
(54) A. 领域专家      B. 领域分析者      C. 领域设计者      D. 领域实现者

● 某服务器软件系统对可用性 (Availability)、性能 (Performance) 和可修改性 (Modification) 的要求较高，(55) 设计策略能提高该系统的可用性，(56) 设计策略能够提高该系统的性能，(57) 设计策略能够提高该系统的可修改性。

- (55) A. Ping/Echo      B. 限制访问      C. 运行时注册      D. 接口-实现分离  
(56) A. 分层结构      B. 事务机制      C. 主动冗余      D. 队列调度  
(57) A. 信息隐藏      B. 记录/回放      C. 任务模型      D. 回滚

● 某服务器软件系统能够正确运行并得出计算结果，但存在“系统出错后不能在要求的时间内恢复到正常状态”和“对系统进行二次开发时总要超过半年的时间”两个问题，上述问题依次与质量属性中的(58) 相关。

- (58) A. 可用性和性能      B. 性能和可修改性  
C. 性能和可测试性      D. 可用性和可修改性

● 某公司欲开发一个软件系统的在线文档帮助系统，用户可以在任何一个查询上下文中输入查询关键字，如果当前查询环境下没有相关内容，则系统会将查询按照一定的顺序转发给其他查询环境。基于上述需求，采用(59) 最为合适。

- (59) A. 责任链模式      B. 桥接模式      C. 装饰模式      D. 适配器模式

● 某公司欲开发一套窗体图形界面类库。该类库需要包含若干预定义的窗格 (Pane) 对象，例如 TextPane、ListPane 等，窗格之间不允许直接引用。基于该类库的应用由一个包含一组窗格的窗口组成，并需要协调窗格之间的行为。基于该类库，在不引用窗格的前提下实现窗格之间的协作，应用开发者应采用(60) 最为合适。

- (60) A. 备忘录模式      B. 中介者模式      C. 访问者模式      D. 迭代器模式

● 某公司开发一个文档编辑器，该编辑器允许在文档中直接嵌入图形对象，但开销很大。用户在系统设计之初提出编辑器在打开文档时必须十分迅速，可以暂时不显示当前页面以外的图形。针对这种需求，公司可以采用(61) 避免同时创建这些图形对象。

- (61) A. 代理模式      B. 外观模式      C. 桥接模式      D. 组合模式

● 正确识别风险点、非风险点、敏感点和权衡点是进行软件架构评价的关键步骤。其中(62) 是实现一个特定质量属性的关键特征，该特征为一个或多个软件构件所共有。“改变加密的级别可能会对安全性和性能都产生显著的影响”，这是一个对系统(63) 的描述。

- (62) A. 风险点                      B. 非风险点                      C. 敏感点                      D. 权衡点  
(63) A. 风险点                      B. 非风险点                      C. 敏感点                      D. 权衡点

● 所谓网络安全漏洞是指 (64)。

- (64) A. 用户的误操作引起的系统故障  
B. 网络节点的系统软件或应用软件在逻辑设计上的缺陷  
C. 网络硬件性能下降产生的缺陷  
D. 网络协议运行中出现的错误

● ARP 攻击造成网络无法跨网段通信的原因是 (65)。

- (65) A. 发送大量 ARP 报文造成网络拥塞  
B. 伪造网关 ARP 报文使得数据包无法发送到网关  
C. ARP 攻击破坏了网络的物理连通性  
D. ARP 攻击破坏了网关设备

● 《GB 8567-88 计算机软件产品开发文件编制指南》是 (66) 标准，违反该标准而造成不良后果时，将依法根据情节轻重受到行政处罚或追究刑事责任。

- (66) A. 强制性国家                      B. 推荐性国家  
C. 强制性软件行业                      D. 推荐性软件行业

● 某软件企业开发了一套能够同硬件结合以提高设备性能的软件产品，向国家专利局申请发明专利，获得了专利权，并为该软件产品冠以“昆仑”商品专用标识，但未进行商标注册上市销售。此情况下，该软件产品不可能得到我国 (67) 的保护。

- (67) A. 著作权法                      B. 专利法                      C. 商标法                      D. 刑法

● 张某是 M 国际运输有限公司计算机系统管理员。任职期间，根据公司的业务要求开发了“空运出口业务系统”，并由公司使用。随后，张某向国家版权局申请了计算机软件著作权登记，并取得了《计算机软件著作权登记证书》，证书明确软件名称是“空运出口业务系统 V1.0”，著作权人为张某。以下说法中，正确的是 (68)。

- (68) A. 空运出口业务系统 V1.0 的著作权属于张某  
B. 空运出口业务系统 V1.0 的著作权属于 M 公司  
C. 空运出口业务系统 V1.0 的著作权属于张某和 M 公司  
D. 张某获取的软件著作权登记证是不可以撤销的

● 对实际应用问题建立数学模型并求得结果后，还需要根据建模的目的和要求，利用相关知识，结合研究对象的特点，进行模型分析。模型分析工作一般不包括 (69)。

- (69) A. 模型的合理性分析                      B. 模型的误差分析  
C. 模型的先进性分析                      D. 参数的灵敏性分析

---

● 某软件公司开发某种软件产品时花费的固定成本为 16 万元，每套产品的可变成本为 2 元，设销售单价为 10 元，则需要销售 (70) 套才能达到盈亏平衡点。

- (70) A.13000      B. 16000      C. 18000      D. 20000

● The software architecture is a set of software components, subsystems, relationships, interactions, the properties of each of these elements, and the set of guiding principles that together constitute the fundamental properties and constraints of a software system or set of systems. (71) defines a general set of element types and their interactions. The examples include *Pipes and Filters*, *Model-View-Controller*, and *Reflection*. A (72) in software architecture is a representation used to understand or document one or more aspects of a problem or solution. Architecture is usually used in conjunction with many adjunct terms. The (73) defines the key strategies, organization, goals and related processes of the enterprise. At the enterprise level, the (74) may be more of a set of guidelines on how the various software architectures should be constructed consistently across the enterprise. The (75), which describes the high-level set of elements involved in application from a particular domain along with their interactions, is often used to focus on subsystem definition rather than application process level definition.

- (71) A. Architectural pattern      B. Architectural description  
C. Architectural view      D. Architectural viewpoint
- (72) A. model      B. domain  
C. component      D. subsystem
- (73) A. enterprise architecture      B. technical architecture  
C. infrastructure architecture      D. business architecture
- (74) A. enterprise architecture      B. data architecture  
C. application architecture      D. information architecture
- (75) A. product-line architecture      B. reference architecture  
C. technology architecture      D. infrastructure architecture