

## § 1.6 向量在轴上的投影与投影定理

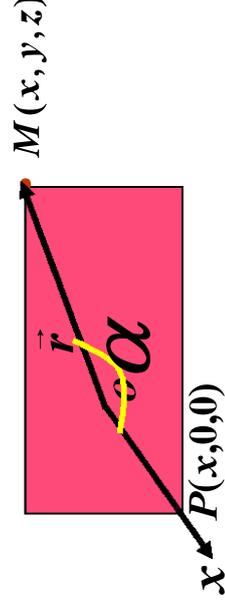
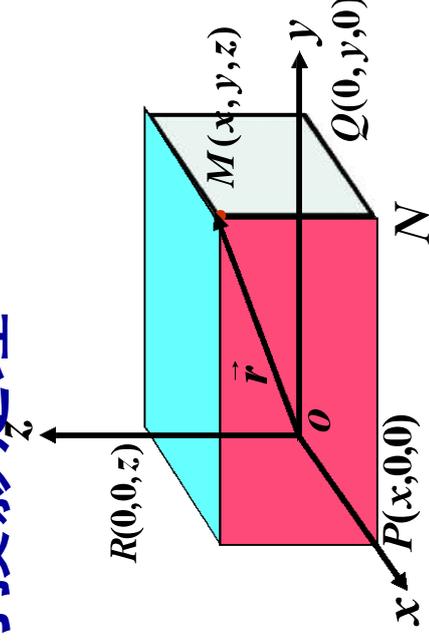
由前面分析知， $\vec{r}$  在三个坐标轴上的分向量：

$$\vec{OP} = x\vec{i}, \quad \vec{OQ} = y\vec{j}, \quad \vec{OR} = z\vec{k}.$$

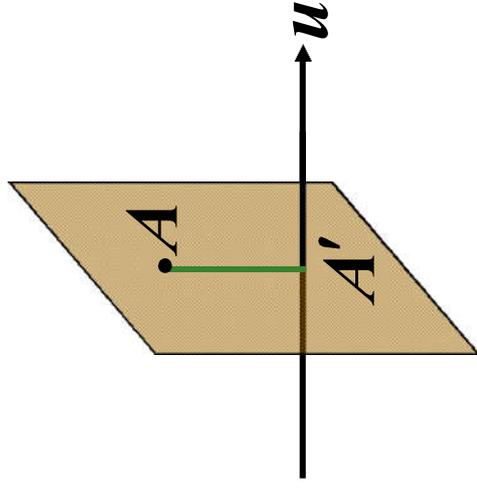
只考虑  $\vec{r}$  与  $x$  轴的关系，有

$$\vec{r} \text{ 在 } x \text{ 轴上的分向量 } \vec{OP} = x\vec{i},$$

$$\text{且 } x = |\vec{r}| \cos \alpha.$$



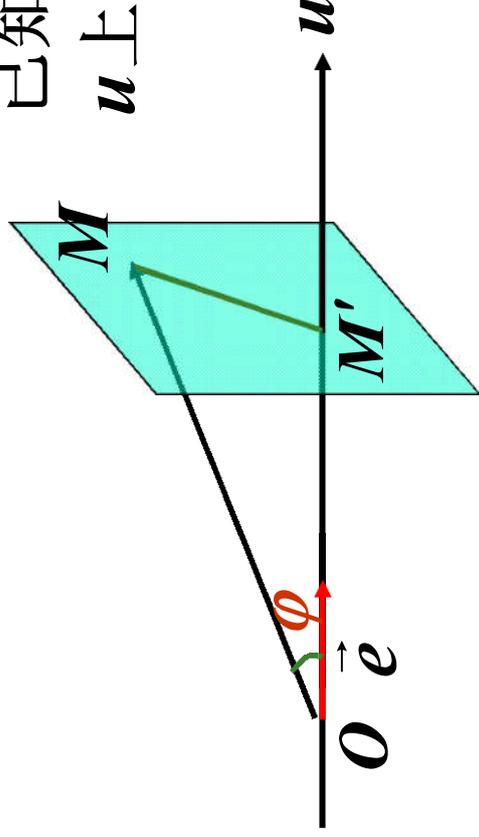
## •空间一点在轴上的投影



过点  $A$  作轴  $u$  的垂直平面，交点  $A'$  即为点  $A$  在轴  $u$  上的投影.

## •空间一向量在轴上的投影

已知向量的起点  $O$ , 终点  $M$  在轴  $u$  上的投影为  $M'$ ,



则向量  $\vec{OM}'$  称为向量  $\vec{r} = \vec{OM}$  在  $u$  轴上的分量.

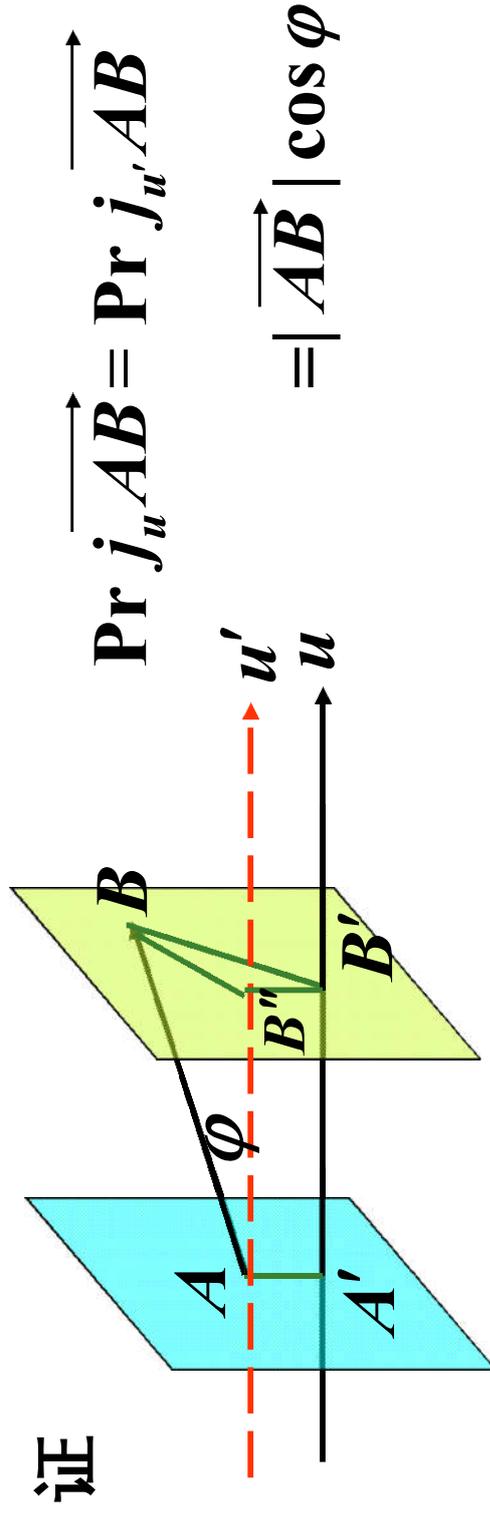
设  $\vec{OM}' = \lambda \vec{e}$ , 则称  $\lambda$  为向量  $\vec{r}$  在轴  $u$  上的投影.

记为  $\text{Pr } j_u \vec{r}$  或  $(\vec{r})_u$

由此定义, 设  $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ , 则  
 $a_x = \text{Pr } j_x \vec{a}$ ,  $a_y = \text{Pr } j_y \vec{a}$ ,  $a_z = \text{Pr } j_z \vec{a}$ .

### 关于向量的投影定理 (1)

向量  $\vec{AB}$  在轴  $u$  上的投影等于向量的模乘以轴与向量的夹角的余弦:  $\text{Pr } j_u \vec{AB} = |\vec{AB}| \cos \varphi$



$$\text{Pr } j_u AB = |AB| \cos \varphi$$

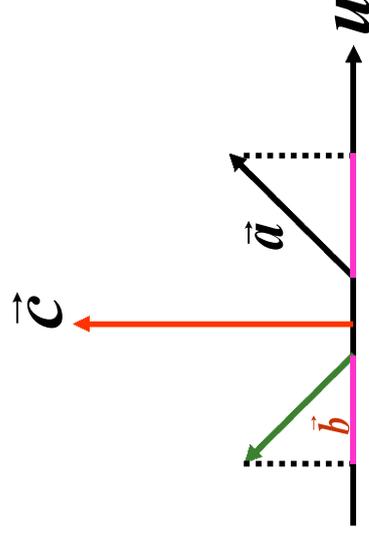
定理1的说明:

(1)  $0 \leq \varphi < \frac{\pi}{2}$ , 投影为正;

(2)  $\frac{\pi}{2} < \varphi \leq \pi$ , 投影为负;

(3)  $\varphi = \frac{\pi}{2}$ , 投影为零;

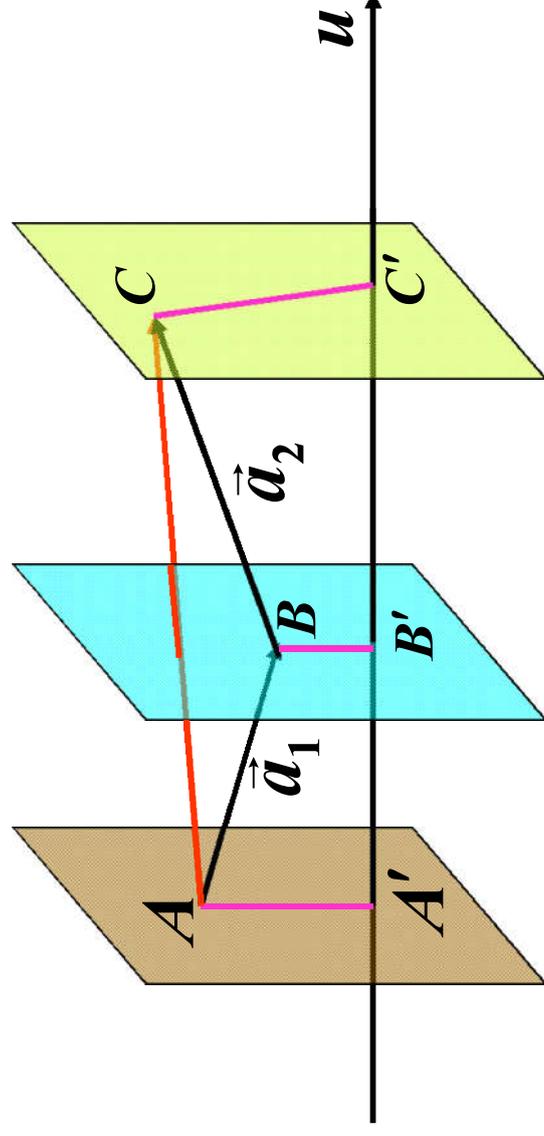
(4) 相等向量在同一轴上投影相等;



## 关于向量的投影定理 (2)

两个向量的和在轴上的投影等于两个向量在该轴上的投影之和. (可推广到有限多个)

$$\text{Pr } j(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) = \text{Pr } j\vec{a}_1 + \text{Pr } j\vec{a}_2.$$



## 关于向量的投影定理 (3)

$$\text{Pr } j_u(\lambda \vec{a}) = \lambda \text{Pr } j_u \vec{a}$$

**例 1** 设  $\vec{m} = 3\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k}$ ,  $\vec{n} = 2\vec{i} - 4\vec{j} - 7\vec{k}$ ,  
 $\vec{p} = 5\vec{i} + \vec{j} - 4\vec{k}$ , 求向量  $\vec{a} = 4\vec{m} + 3\vec{n} - \vec{p}$  在  $x$  轴上的投影  
及在  $y$  轴上的分向量.

**解**  $\because \vec{a} = 4\vec{m} + 3\vec{n} - \vec{p}$

$$= 4(3\vec{i} + 5\vec{j} + 8\vec{k}) + 3(2\vec{i} - 4\vec{j} - 7\vec{k})$$
$$- (5\vec{i} + \vec{j} - 4\vec{k}) = 13\vec{i} + 7\vec{j} + 15\vec{k},$$

$\therefore$  在  $x$  轴上的投影为  $a_x = 13$ ,

在  $y$  轴上的分向量为  $7\vec{j}$ .

小节：  
点在轴上的投影  
向量的投影  
向量的投影定理

作业：  
P37：第1题