

## § 7 空间两直线的相关位置

# Contents

- 一、空间两直线的相关位置
- 二、空间两直线的夹角
- 三、两异面直线间的距离与公垂线的方程

# 一、空间两直线的相关位置

**定理3.7.1** 判定空间两直线  $l_1: \frac{x-x_1}{X_1} = \frac{y-y_1}{Y_1} = \frac{z-z_1}{Z_1}$ ,  $l_2: \frac{x-x_2}{X_2} = \frac{y-y_2}{Y_2} = \frac{z-z_2}{Z_2}$

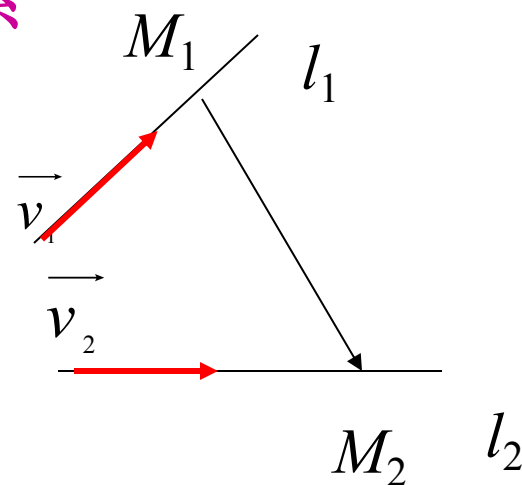
的相关位置的充要条件为：**两直线的位置关系**

i 异面 
$$\Delta = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \end{vmatrix} \neq 0$$

ii 相交 
$$\Delta = 0, X_1 : Y_1 : Z_1 \neq X_2 : Y_2 : Z_2$$

iii 平行 
$$X_1 : Y_1 : Z_1 = X_2 : Y_2 : Z_2 \neq (x_2 - x_1) : (y_2 - y_1) : (z_2 - z_1)$$

iv 重合 
$$X_1 : Y_1 : Z_1 = X_2 : Y_2 : Z_2 = (x_2 - x_1) : (y_2 - y_1) : (z_2 - z_1)$$



**例1** 求通过点 $P(1,1,1)$ 且与两直线  $l_1: \frac{x}{1} = \frac{y}{2} = \frac{z}{3}$ ,  $l_2: \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{1} = \frac{z-3}{4}$  都相交的直线的方程.

**注意:** 要验证所求直线与两已知直线相交。

因为共面是相交的必要不充分条件.

## 二、空间两直线的夹角（直角坐标系）

**定义3.7.1** 平行于空间两直线的两向量间的角，叫做空间两直线的夹角。两直线  $l_1, l_2$  的夹角记做  $\angle(l_1, l_2)$  .

**定理3.7.2** 在直角坐标系里，空间两直线  $l_1: \frac{x-x_1}{X_1} = \frac{y-y_1}{Y_1} = \frac{z-z_1}{Z_1}$ ,  
 $l_2: \frac{x-x_2}{X_2} = \frac{y-y_2}{Y_2} = \frac{z-z_2}{Z_2}$  夹角的余弦为：

$$\cos \angle(l_1, l_2) = \pm \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \cdot \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}}$$

**推论** 两直线  $l_1: \frac{x-x_1}{X_1} = \frac{y-y_1}{Y_1} = \frac{z-z_1}{Z_1}$ ,  $l_2: \frac{x-x_2}{X_2} = \frac{y-y_2}{Y_2} = \frac{z-z_2}{Z_2}$

垂直的充要条件是： $X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 = 0$

### 三、两异面直线间的距离与公垂线方程（直角坐标系下）

**定义3.7.2** 空间两直线上的点之间的最短距离，叫做这两条直线之间的距离。

**定义3.7.3** 与两条异面直线都垂直相交的直线，叫做两异面直线的公垂线，  
两个交点之间的线段的长叫做公垂线的长。

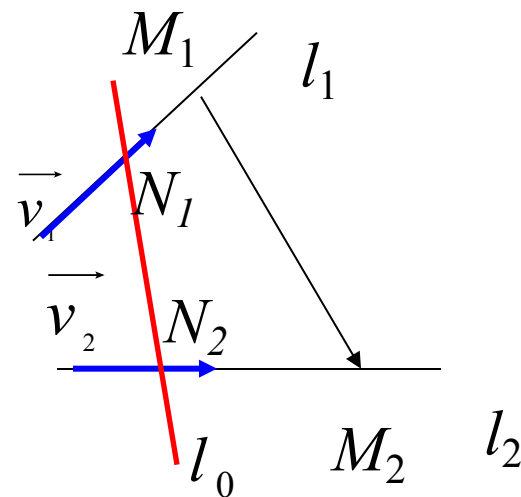
**定理3.7.3** 两异面直线间的距离等于它们公垂线的长。

# 1、两异面直线间的距离（直角坐标系）

**定理3.7.4** 两异面直线  $l_1: \frac{x-x_1}{X_1} = \frac{y-y_1}{Y_1} = \frac{z-z_1}{Z_1}$ ,  $l_2: \frac{x-x_2}{X_2} = \frac{y-y_2}{Y_2} = \frac{z-z_2}{Z_2}$

之间的距离公式是：

$$d = \frac{\left| \left( \overrightarrow{M_1M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2 \right) \right|}{\left| \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \right|}$$

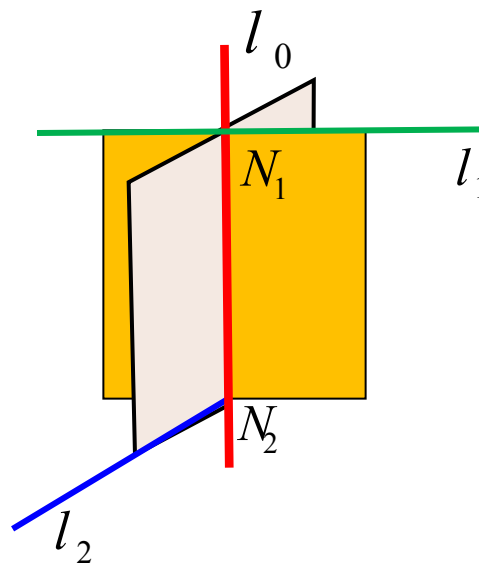


**几何意义：** 两条异面直线  $l_1, l_2$  之间的距离  $d$  恰好是以  $\overrightarrow{M_1M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2$  为棱的平行六面体的在以  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  为邻边的平行四边形底面上的高。

## 2、两异面直线的公垂线方程 (直角坐标系下)

### 公垂线方程

$$\begin{cases} \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X & Y & Z \end{vmatrix} = 0 \\ \begin{vmatrix} x - x_2 & y - y_2 & z - z_2 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X & Y & Z \end{vmatrix} = 0 \end{cases}$$





**例2** 已知两直线  $l_1: \frac{x}{1} = \frac{y}{-1} = \frac{z+1}{0}$ ,  $l_2: \frac{x-1}{1} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-1}{0}$ , 试证明两直线  $l_1$  与  $l_2$  为异面直线, 并求  $l_1$  与  $l_2$  间的距离与它们的公垂线方程.

**练习** 求通过点  $P_0(-1, 0, 4)$  与平面  $\pi: 3x - 4y + z + 1 = 0$  平行, 又与直线  $k: \frac{x+1}{3} = \frac{y-3}{1} = \frac{z}{2}$  相交的直线的方程.

(注意: 验证直线相交).

作业!

$P_{131}$

3 (2) , 4, 7, 9 (2)

# § 8 平面束

## Contents

- 一、平面束的定义
- 二、平面束的方程

## 一、平面束的定义

**定义3.8.1** 空间中通过同一条直线的所有平面的集合叫做**有轴平面束**，那条直线叫做**平面束的轴**。

**定义3.8.2** 空间中平行于同一个平面的所有平面的集合叫做**平行平面束**。

## 二、平面束的方程

**定理3.8.1** 如果两个平面

$$\pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad (1)$$

$$\pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \quad (2)$$

交于一条直线  $L$ ，那么以直线  $L$  为轴的有轴平面束的方程是

$$l(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + m(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$$

其中  $l, m$  是**不全为零**的任意实数。

**定理3.8.2** 如果两个平面

$$\pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

为平行平面，即  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$ ，那么方程

$$l(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + m(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$$

表示平行平面束，平面束里任何一个平面都和平面 $\pi_1$ 或 $\pi_2$ 平行，

其中 $l, m$ 是**不全为零**的任意实数，且  $-\frac{m}{l} \neq \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$ 。

**推论** 由平面 $\pi : Ax + By + Cz + D = 0$ 决定的平行平面束的方程是

$$Ax + By + Cz + \lambda = 0, \text{ 其中 } \lambda \text{ 是任意实数。}$$

## 例题

**例1** 求通过直线  $l: \begin{cases} 2x + y - 2z + 1 = 0 \\ x + 2y - z - 2 = 0 \end{cases}$ , 且与平面  $\pi: x + y + z - 1 = 0$  垂直的平面方程。

**例2** 求与平面  $x - 2y + 3z - 4 = 0$  平行且与原点距离等于1的平面方程。

**例3** 直线方程  $l_1: \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$

的系数应满足什么条件才能使该直线在坐标平面  $xOz$  内。

作业:

P<sub>137</sub>:

3, 4, 6