

现代教育技术

主讲教师：肖凤艳

E-mail: xfy-dj@163.com

第五章 多媒体课件制作

主要内容

1

计算机辅助教学概述

2

计算机辅助教学的基本模式

3

多媒体课件开发

4

用PowerPoint制作演示型课件

一、计算机辅助教学概述

计算机辅助教学 (**CAI**—Computer Assisted Instruction)

指的是用计算机帮助或代替教师执行部分或全部教学任务，传递教学信息，对学生传授知识和训练技能，直接为学生服务。

二、多媒体教学软件分类（P196）

1. 操练与练习

2. 个别指导

3. 教学测验

4. 教学模拟

5. 教学游戏

6. 课堂演示型

二、多媒体教学软件分类

1. 操练与练习

□ 特点：

- 主要用于实现教学过程中学生**练习阶段**的功能；
- 用来巩固和熟练某些知识和技能；

□ 实例：

- “轻轻送送学单词”中的“强化复习”模块

□ 优点：

- 可以及时反馈相关的信息；
- 能够以多媒体方式有效地激励学生；
- 可以将学生的成绩及时加以保存。

二、多媒体教学软件分类

2. 个别指导

□ 特点：

- 也称指导型，它是由计算机扮演讲课教师的角色，目的在于向学生传授新的知识或技能。

□ 实例：

- 古诗“春晓”的学习 

□ 优点：

- 学生参与程度高；
- 有利于个别化教学的开展；
- 教学效率高。

二、多媒体教学软件分类

3. 教学测验

□ 特点：

- 计算机辅助测验是CAI或多媒体教学的一个重要组成部分

□ 包含的主要内容：

- 自动出试卷
- 联机测验或自动阅卷
- 测验数据分析

□ 实例：

- 在线测试 

二、多媒体教学软件分类

4. 教学模拟

□ 特点：

- 用计算机来模仿真实自然现象或社会现象。

□ 模拟在教学中的应用可以分为以下几个方面：

- 实验模拟：实例：平抛运动☞ 动物细胞的减数分裂☞ 品红溶液☞
- 管理模拟：实例：美女餐厅☞
- 训练模拟：实例：虚拟诊所☞

□ 优点：

- 高效、安全；
- 低成本；
- 形象逼真，容易引起学生的兴趣。

二、多媒体教学软件分类

5. 教学游戏

□ 特点：

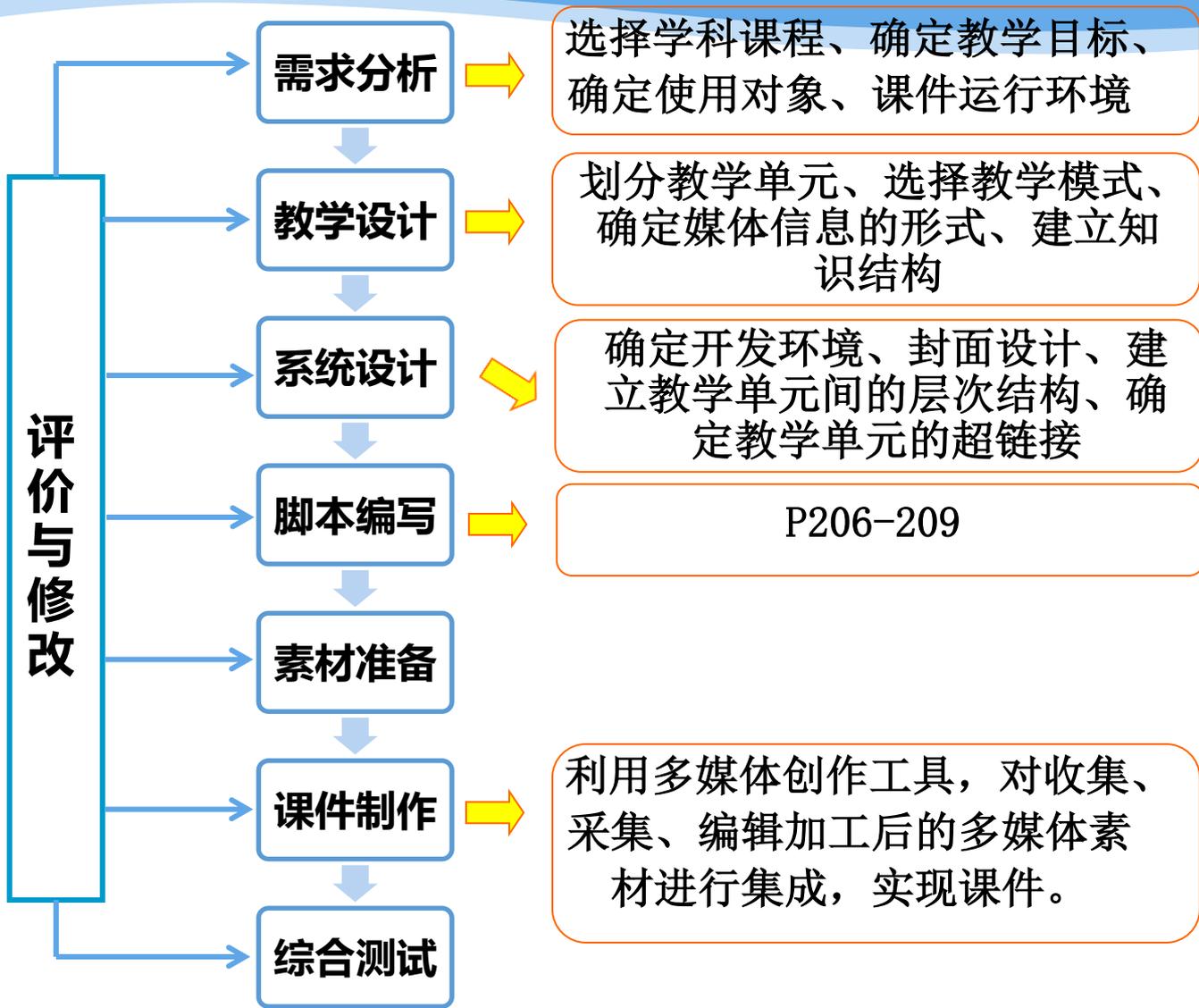
- 以游戏的形式呈现教学内容，产生一种带有竞争性的潜在的学习环境，从而激发学生积极参与，起到“寓教于乐”的作用；
- 与一般的电子游戏类似，教学游戏通常都有一套明确的规则，具有竞争性，最后一定有赢家和输家。

□ 实例：

- 英语单词游戏1 
- 英语单词游戏2 

三、多媒体课件开发

1. 多媒体课件开发的步骤 (P198)



三、多媒体课件开发

2.多媒体创作软件

多媒体创作软件按其其对多媒体素材的安排和组织方式的不同，可做以下分类：

□基于页面的工具：

- PowerPoint、FrontPage和Dreamweaver等

□基于图标的工具

- AuthorWare 

□基于时间的工具

- Flash 



Thank You !